

用户手册



S-62

METAPACE

版权声明

Metapace 保留对本文中所提到的规格和其他信息的最终修改权，且无需提前声明，读者最好参考 Metapace 最后解释。本文所发表的信息并不代表 Metapace 的承诺。

Metapace 不对本文中的技术上的或者编辑中的错误或疏忽负责；也不对因设备、演示和采用本物料的偶然事故或者间接伤害负责。

本文包含的所有权信息受版权的保护。保留所有权利。在没有 Metapace 的提前书面同意，不允许对本文的任何部分的任何形式的影印、复印或者翻译成其他的语言。

©2012 版权所有

第一章——入门指南

关于本手册.....	1-1
开箱.....	1-1
装置连接.....	1-2
与 USB 的连接	1-2
读取技巧.....	1-6
菜单条形码安全设置.....	1-6
设置自定义默认值.....	1-7
复位自定义默认值.....	1-7
复位出厂前默认值.....	1-8

第二章——接口编程

简介.....	2-1
接口编程——即插即用	2-1
USB IBM SurePos.....	2-4
USB PC 或 Macintosh 键盘	2-4
USB HID	2-5
键盘上的国家 code 布局	2-9

第三章——输入输出设定

蜂鸣器上电.....	3-1
点击触发器.....	3-1
正常读码和出错指示.....	3-2
蜂鸣器——正常读码	3-2
蜂鸣器音量 - 正常读码	3-2
蜂鸣器音高——正常读码	3-3
蜂鸣器音高——出错	3-3
蜂鸣器持续时间——正常读码	3-3
LED ——正常读码	3-4
响声次数——正常读码	3-4
响声次数——出错	3-4
正常读码延时	3-5
用户自定义正常读码延时	3-5
手动触发模式.....	3-5
LED 照明 - 手动触发	3-6
演示模式.....	3-7
LED 照明 - 演示模式	3-7
呈现敏感性	3-8
呈现对中	3-8

CodeGate®	3-10
移动电话读码模式	3-11
放手超时	3-11
重读延时	3-11
用户自定义重读延时	3-12
扫描仪超时	3-12
对中	3-13
“无法读码”	3-14

第四章——数据编辑

前缀 / 后缀概述	4-1
添加前缀或后缀	4-1
清除一个或全部前缀或后缀	4-2
所有符号添加回车后缀	4-3
前缀选择	4-3
后缀选择	4-4
功能码传输	4-4
字符间、功能间和信息间延时	4-4
内部字符延迟	4-5
用户自定义字符间延时	4-5
功能间延时	4-6
信息间延时	4-6

第五章——数据格式化

数据格式编辑器简介	5-1
添加数据格式	5-1
其他编程选择	5-3
终端设备 ID 表	5-4
数据格式编辑器指令	5-4
发送指令	5-4
移动指令	5-5
搜索指令	5-5
向前搜索一个非匹配的字符	5-6
数据格式化程序	5-7
主要的数据格式 / 替代的数据格式	5-8

第六章——符号

所有符号.....	6-2
信息长度描述.....	6-2
Codabar	6-3
Codabar 连续.....	6-4
“code39”	6-6
全 ASCII 码.....	6-8
Code 39 code 页	6-9
交叉存取的 2/5	6-10
NEC2/5	6-11
Code 93.....	6-13
Code 93code 页.....	6-14
straight 2/5 industrial （三道杠的“起动 / 停止”）.....	6-15
straight 2/5 IATA （两道杠的“起动 / 停止”）	6-16
Matrix 2/5.....	6-17
Code128.....	6-18
ISBT 128 相关信息	6-18
Code128code 页	6-19
GS1-128	6-20
UPC-A	6-22
Extended Coupon code 的 UPC-A/EAN-13	6-24
Coupon GS1 DataBar 输出.....	6-25
UPC-E0.....	6-25
UPC-E1.....	6-28
EAN/JAN-13.....	6-28
ISBN 转换	6-30
EAN/JAN-8	6-31
MSI	6-33
GS1 DataBar 无定向	6-35
GS1 DataBar Limited	6-35
GS1 DataBar 扩展	6-36
Codablock A.....	6-37
Codablock F.....	6-38
PDF417	6-39
MacroPDF417.....	6-40
MicroPDF417.....	6-40

GS1 组合码	6-41
UPC/EAN 版本	6-41
GS1 仿真	6-42
TCIF 链接“code39”（TLC39）	6-43
QRcode	6-44
QRcode 页	6-45
数据 Matrix	6-46
数据 Matrix code 页	6-47
Aztec code	6-48
Aztec code 页	6-49
中国感应（Han Xin）code	6-50
邮政编码——线性	6-50
中国邮政（香港 2/5）	6-50
韩国邮政	6-52

第七章——接口键

键盘功能关系	7-1
支持的接口键	7-3

第八章——通用设施

所有符号添加试验 code1.D. 前缀	8-1
显示解码器修订版本	8-1
显示扫描驱动器修订版本	8-1
显示软件修订版本	8-1
显示数据格式	8-2
试验菜单	8-2

第九章——产品规格

Metapace S-62 扫描器产品规格	9-1
标准线缆接线引脚	9-1
USB	9-1

第十章——保养

维修..... 10-1

保养..... 10-1

 清洁 10-1

 线缆和接头检查 10-1

线缆更换..... 10-1

 更换接口线缆 10-2

Metapace S-62 扫描仪故障分析与处理方法..... 10-2

第十一章——客户支持

技术援助.....11-1

A1 对照表


 符号表 A-1

 ASCII 字符转换表..... A-4

 打印条形码的 code 页 映射 A-6

 Unicode 键盘布置图 A-8

欧洲

 CE 表示产品符合 2004/108/EC EMC 指令和标准 EN55022 CLASS B、EN55024、EN61000-3-2、EN61000-3-3 的要求。另外，如果产品供货中有推荐的电源设备，那么本产品还应符合 2006/95/EC 《低压指令》的要求。

如果使用无 CE 标志和不符合《低压指令》要求的设备来操作 Metapace 公司的产品，Metapace 公司概不负责。

废弃电气电子设备信息

Metapace 公司产品符合 2003 年 1 月 27 日欧洲议会和理事会指令 2002/96/EC 关于废弃电气电子设备（WEEE）的要求。

本产品在生产时，按要求提取和使用自然资源。如果处置不当，可能产生影响人体和环境的有害物质。

为了避免有害物质扩散至周边环境，为了减轻对自然资源的压力，我们鼓励使用合适的回收系统对产品进行处置，以合理的方式再利用或回收处置的大部分材料。



打叉带轮垃圾桶表示该产品不能与城市垃圾一起处置，在处置本产品时，需要单独使用适当的回收系统。

如需更多关于收集、再利用和回收系统方面的资料，请与当地或地区垃圾主管部门联系。还可联系供应商，索取更多关于本产品环境方面的资料。

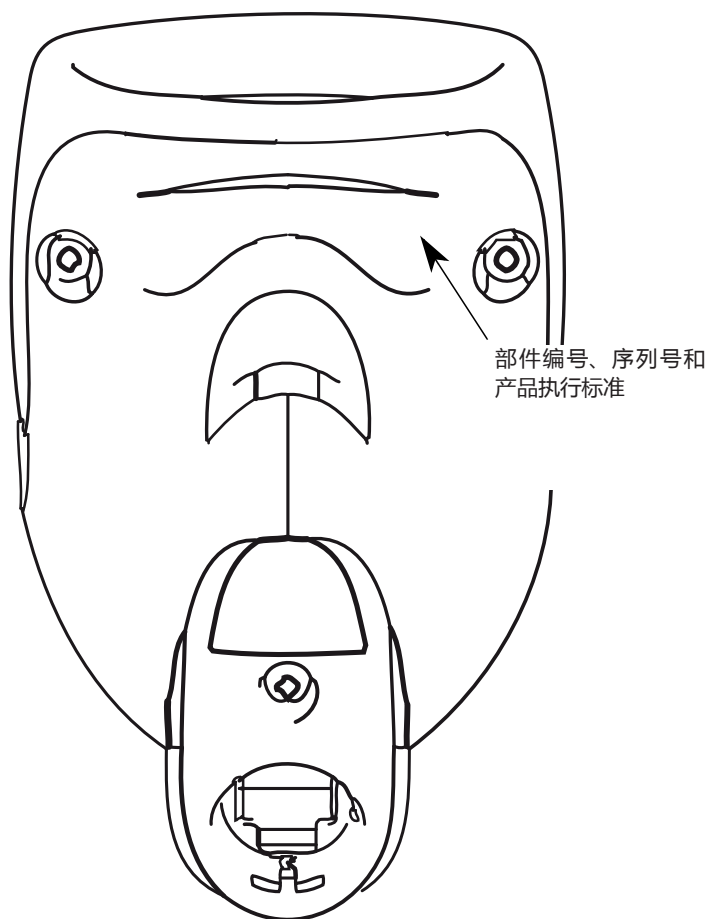
国际

LED 安全声明

LED 已按 IEC 62471 : 2006 标准进行了测试，分类为“无风险类”。

CB 计划

通过 CB 计划 IEC 60950-1 标准（第二版）的认证。



1 入门指南

关于本手册

本手册介绍了 Metapace S-62 二维影像扫描器的安装和编程方法，还介绍了产品规范、尺寸、质量保证和客户支持信息。

对于大多数常见终端设备和通讯设置而言，Metapace 条形码扫描器在出厂前已编程。如要更改这些设置，则需通过扫描本手册的条形码，方可完成编程。

选项旁边的星号（*）表示默认设定值。

开箱

在打开产品的发货包装后，按以下步骤进行操作：

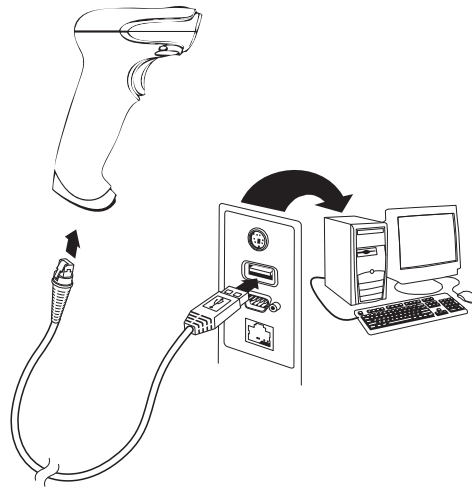
- 检查运输途中是否有损坏。如有损坏，立即向承运人报告损坏情况。
- 确保箱内所有项目与订单一致，准确无误。
- 保留发货外包装，用于日后贮存或发货。

装置连接

与 USB 的连接

扫描器可接入计算机的 USB 端口。

1. 首先连接合适的接口线缆，然后再接入计算机；



2. 扫描器发出响声；
3. 通过扫描本手册背面的**样品符号**上的条形码，验证扫描器的运行是否正常。

扫描器默认 USB PC 键盘。关于其他 USB 终端设备的设置，参见第 2-4 页。

读取技巧

扫描器设有视图查看器，发出一道亮红色目标光束，对应扫描器视图的水平字段。目标光束应当在条形码上对中，但是，只要读码正常，定位方向可不加限制。



扫描器距条形码越近，目标光束或图案越小，反之越大；越接近扫描器，越能读出较小条形码或元素（密尔级）的符号，反之读出较大条形码或元素（密尔级）的符号。为了读出（一页纸或一个物体上）单个或多个符号，让扫描器与目标保持一段合适的距离，按下按钮，在符号上对中目标光束或图案。如果正在扫描的条形码具有很强的反光性（例如层压板），有必要将条形码倾斜 $15^{\circ} \sim 18^{\circ}$ ，以防止多余的反射。

菜单条形码安全设置

Metapace 扫描器通过扫描菜单条形码或通过向扫描器发送系列指令进行编程。如果希望限制扫描菜单条形码的能力，可使用“菜单条形码安全”设置。更多信息，请与当地技术支持中心联系（参见第 11-1 页“[客户支持](#)”）。

设置自定义默认值

还可根据自己的需要，创建一套菜单指令和自定义默认值。为此，在扫描自定义默认值菜单指令前，需要扫描以下“设置自定义默认值”条形码。如果菜单指令需要扫描背面的数字条码，那么需要保存自定义默认值整个顺序的“**保存**”条码。在输入保存自定义默认值需要的所有指令时，需要扫描“保存自定义默认值”条形码。




可自定义一系列的设定值，并且还可对单个设定值加以修改。为此，只需扫描新的设定值，覆盖在以前的设定值上。例如：如果以前在自定义默认值中将蜂鸣器音量设置成“低音量”，现在想把蜂鸣器音量设成“高音量”，那么只需扫描“设置自定义默认值”条形码，然后扫描“蜂鸣器高音量”菜单条码，再扫描“保存自定义默认值”。其余的自定义默认值仍然保留，但是蜂鸣器音量设置需要更新。

复位自定义默认值

如果需要将自定义默认值恢复到扫描器上，扫描以下“激活自定义默认值”条形码。这是我们向大多数用户推荐的默认值条形码，可将扫描器复位成自定义默认设定值。如果没有自定义默认值，这种条形码可将扫描器复位成出厂前的默认设定值。凡是未通过自定义默认值规定的设定值，将全部默认为出厂前的默认设定值。



复位出厂前默认值

 这种选择将擦除所有的设定值，并将扫描器复位成出厂前的原始默认值，还禁用所有插件。

如果不能确定扫描器中的编程选项，或者已经改变了部分选项，并且想恢复至扫描器出厂前的默认设定值，那么首先扫描“清除自定义默认值”条形码，然后扫描“激活默认值”，再复位成出厂前的默认设定值。



简介

本章介绍了接口的系统编程。

接口编程——即插即用

即插即用条形码提供常用接口的即时扫描器设置。

注： 在扫描任何一个条码以后，起动主终端设备，接通接口。

USB IBM SurePos

扫描下列“即插即用”条码之一，采用 IBM SurePos（USB 手持式扫描器）或 IBM SurePos（USB 台式扫描器）接口，对扫描器进行编程。

注：在扫描这些条码之一后，必须通电，运行收银机。



PAPSPL
(USB 手持式扫描器) 接口



PAPSPT
(USB 台式扫描器) 接口

上述每道条形码还可编程下列术语的后缀：

条码类型	后缀	条码类型	后缀
EAN 8	0C	code39	00 0A 0B
EAN 13	16	交叉存储的 2/5	00 0D 0B
UPCA	0D	code128	00 18 0B
UPCE	0A	code39	00 0A 0B

USB PC 或 Macintosh 键盘

扫描下列条码之一，采用 USB PC 键盘或 USB Macintosh 键盘，对扫描器进行编程。
扫描这些条码，还可添加 CR 和 LF。



PAPI24
USB 键盘 (PC)



PAPI25
USB 键盘 (Mac)



TERMID134
USB 日本键盘 (PC)

USB HID

扫描以下条码，采用 USB HID 条形码扫描器进行编程。



键盘上的国家 code 布局

扫描以下国家条码，为所在国或语言的键盘布局编程。一般来说，可采用以下字符，但是需要特别注意美国以外的国家：

@ | \$ # { } [] = / ' \ < > ~



KBDCTY0.

* United States



KBDCTY88.

United States (Dvorak left)



KBDCTY30.

United States (International)



KBDCTY81.

Azeri (Cyrillic)



KBDCTY82.

Belarus



KBDCTY33.

Bosnia



KBDCTY87.

United States (Dvorak)



KBDCTY89.

United States (Dvorak right)



KBDCTY35.

Albania



KBDCTY80.

Azeri (Latin)



KBDCTY1.

Belgium



KBDCTY16.

Brazil

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY52.
Bulgaria (Cyrillic)



KBDCTY54.
Canada (French legacy)



KBDCTY55.
Canada (Multilingual)



KBDCTY15.
Czech



KBDCTY39.
Czech (QWERTY)



KBDCTY8.
Denmark



KBDCTY59.
Brazil (MS)



KBDCTY53.
Bulgaria (Latin)



KBDCTY18.
Canada (French)



KBDCTY32.
Croatia



KBDCTY40.
Czech (Programmers)



KBDCTY38.
Czech (QWERTZ)



KBDCTY11.
Dutch (Netherlands)

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY83.
Faeroese



KBDCTY3.
France



KBDCTY4.
Germany



KBDCTY64.
Greek (220 Latin)



KBDCTY65.
Greek (319 Latin)



KBDCTY63.
Greek (Latin)



KBDCTY41.
Estonia



KBDCTY2.
Finland



KBDCTY84.
Gaelic



KBDCTY17.
Greek



KBDCTY61.
Greek (220)



KBDCTY62.
Greek (319)



KBDCTY66.
Greek (MS)

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY12.
Hebrew



KBDCTY19.
Hungary



KBDCTY73.
Irish



KBDCTY5.
Italy



KBDCTY78.
Kazakh



KBDCTY14.
Latin America



KBDCTY60.
Greek (Polytonic)



KBDCTY50.
Hungarian (101 key)



KBDCTY75.
Iceland



KBDCTY56.
Italian (142)



KBDCTY28.
Japan ASCII



KBDCTY79.
Kyrgyz (Cyrillic)



KBDCTY42.
Latvia

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY44.
Lithuania



KBDCTY34.
Macedonia



KBDCTY86.
Mongolian (Cyrillic)



KBDCTY20.
Poland



KBDCTY58.
Polish (Programmers)



KBDCTY25.
Romania



KBDCTY43.
Latvia (QWERTY)



KBDCTY45.
Lithuania (IBM)



KBDCTY74.
Malta



KBDCTY9.
Norway



KBDCTY57.
Polish (214)



KBDCTY13.
Portugal



KBDCTY26.
Russia

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY68.
Russian (Typewriter)



KBDCTY37.
Serbia (Cyrillic)



KBDCTY22.
Slovakia



KBDCTY48.
Slovakia (QWERTZ)



KBDCTY10.
Spain



KBDCTY23.
Sweden



KBDCTY67.
Russian (MS)



KBDCTY21.
SCS



KBDCTY36.
Serbia (Latin)



KBDCTY49.
Slovakia (QWERTY)



KBDCTY31.
Slovenia



KBDCTY51.
Spanish variation



KBDCTY29.
Switzerland (French)

键盘上的国家 code 布局 (继续)



KBDCTY85.
Tatar



KBDCTY24.
Turkey Q



KBDCTY7.
United Kingdom



KBDCTY88.
United States (Dvorak left)



KBDCTY30.
United States (International)



KBDCTY6.
Switzerland (German)



KBDCTY27.
Turkey F



KBDCTY76.
Ukrainian



KBDCTY89.
United States (Dvorak right)



KBDCTY87.
United States (Dvorak)



KBDCTY77.
Uzbek (Cyrillic)

键盘样式

键盘样式可对键盘样式编程，例如 Caps Lock（大写字母锁定）和 Shift Lock（上档转换）。如果使用“[键盘转换](#)”设置，那么这些设置将优先覆盖以下任何键盘样式设置。默认为 Regular（常规）。

Regular —— Caps Lock 键关闭时使用；



Caps Lock —— Caps Lock 键打开时使用；



Shift Lock —— Shift Lock 键打开时使用（通常情况下，美国键盘不适用）



自动 Caps Lock —— 在 Caps Lock 打开 / 关闭切换时使用。如果已打开或关闭 Caps Lock，软件将自动跟踪并实时反映。只有系统配置了显示 Caps Lock 状态（AT 键盘）的 LED，这种选择才有效。



Autocaps via NumLock —— 用于 Caps Lock 不能用于切换 Caps Lock 的国家（例如德国、法国）。NumLock 选项的工作与常规 Autocaps 类似，但是使用 Num- Lock 键可检索到 Caps Lock 的当前状态。



Emulate External Keyboard——用于无外置键盘的计算机（IBM AT 或同类产品）



注：在扫描仿真外置键盘条形码后，必须重新启动计算机。

键盘转换

字母键盘字符可以是大大写字母，也可以是小写字母，因此如果是以下条形码“abc569GK”，可通过扫描“Convert All Characters to Upper Case（所有字符转换成大写字母）”输出“ABC569GK”或通过扫描“Convert All Characters to Lower Case（所有字符转换成小写字母）”输出“abc569gk”。

这些设置优先“[键盘样式](#)”选择。

注意：如果接口是键盘口，首先扫描 [Automatic Caps Lock](#) 的菜单 code（第 2-16 页），否则输出错误。

默认为“键盘转换“关闭”



控制字符输出

这种选择发出的是文本字符串，而不是控制字符，例如希望出现回车控制字符时，输出将显示 [CR]，而不是 0D 的 ASCIIcode。参见第 A-4 页 [ASCII 对照表](#)（[code 页 1252](#)）。只有 00 ~ 1F 的 code 才可转换（表的第一栏）。

注意：Control + ASCII Mode 优先覆盖这种模式。

默认为“关闭”



KBDNPE1.

控制字符输出“打开”



KBDNPE0.

控制字符输出“关闭”

键盘修饰符

键盘修饰符可修饰键盘的专门特性，例如 CTRL + ASCIIcode 和 Turbo 模式。

Control + ASCII Mode “打开”：扫描器发送 00 ~ 1F 值的 ASCII 控制字符组合件。Windows 是首选模式，支持所有的键盘国家 code。DOS 模式是一种传统的模式，不支持所有的键盘国家 code。新用户应当使用 Windows 模式。关于 CTRL + ASCII 值，参见第 7-1 页“**键盘功能关系**”。

Windows 模式前缀 / 后缀“关闭”：扫描器发送 00 ~ 1F 值的 ASCII 控制字符组合件，但是不能传输任何前缀或后缀信息。

默认为 Control + ASCII 模式“关闭”



KBDCAS2.

Windows 模式 Control + ASCII 模式“打开”



KBDCAS0.

* Control + ASCII 模式“关闭”



KBDCAS1.

DOS 模式 Control + ASCII 模式“打开”



KBDCAS3.

Windows 模式前缀 / 后缀“关闭”

Turbo 模式：扫描器以较快速度向终端设备发送字符。如果终端设备撤销字符，那么不能使用 Turbo 模式。



KBDTMD1.
Turbo 模式“打开”



KBDTMD0.
* Turbo 模式“关闭”

数字键盘模式：如果使用数字小键盘输入，将发送数字字符。默认为“关闭”。



KBDNPS1.
数字键盘模式“打开”



KBDNPS0.
* 数字键盘模式“关闭”

自动直接连接模式：如果采用 IBM AT 样式的终端设备，并且系统撤销字符。默认为“关闭”。



KBDADC1.
自动直接连接模式“打开”



KBDADC0.
* 自动直接连接模式“关闭”

3 输入输出设定

蜂鸣器上电

在扫描器上电时，可对蜂鸣器发出的响声编程。如果不想打开蜂鸣器的声音，扫描“关闭”条形码。默认为“蜂鸣器上电‘打开’——扫描器”。



蜂鸣器上电“关闭”——扫描器



* 蜂鸣器上电“打开”——扫描器

Beep on BEL 字符

你或许需要扫描时从主机发送的命令发出提示音。如果您扫描 Beep on BEL On 上面的条码，每次从主机接收 BEL 字符之后，扫描仪将发出蜂鸣声。默认 =Beep on BEL Off



* Beep on BEL 关闭



Beep on BEL 打开

点击触发器

为了听见每次按扫描器按钮的点击声，扫描以下“点击触发器‘打开’”条形码。如果不希望听见点击声，扫描“点击触发器‘关闭’”条形码。（这种特性不影响连续触发和自动触发）。

默认为“点击触发器‘关闭’”。



* 点击触发器“关闭”



点击触发器“打开”

正常读码和出错指示

蜂鸣器——正常读码

为确保正常读码，蜂鸣器可编程为“打开”或“关闭”。只有在关闭蜂鸣器以便能正常读码指示时，才关闭这种选项，但是还会发出所有的出错和菜单声音。

默认为“蜂鸣器——正常读码‘打开’”。



BEPBEP0.

蜂鸣器——正常读码“关闭”



BEPBEP1.

* 蜂鸣器——正常读码“打开”

蜂鸣器音量 - 正常读码

蜂鸣器音量条码修饰蜂鸣器的音量，扫描器打开正常读码。

默认为“高音量”。



BEPLVL1.

低音量



BEPLVL2.

中音量



BEPLVL3.

* 高音量

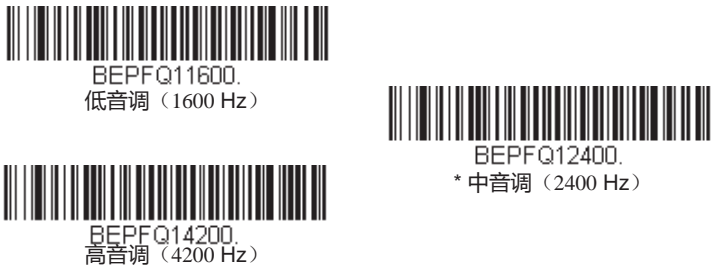


BEPLVL0.

“关闭”

蜂鸣器音高——正常读码

蜂鸣器音高条码修饰蜂鸣器的音高（频率），扫描器打开正常读码。默认为“中”。



蜂鸣器音高——出错

蜂鸣器音高条码修饰声音的音高（频率），在读码效果较差或出错时，扫描器发出响声。默认为“Razz（嘘嘘声）”。



蜂鸣器持续时间——正常读码

蜂鸣器持续时间条码修饰蜂鸣器发出响声的长度，扫描器打开正常读码。默认为“正常长度声音”。



LED ——正常读码

为了确保读码正常，LED 指示灯可编程为“打开”或“关闭”。
默认为“打开”



响声次数——正常读码

正常读码的响声次数可编程为 1 ～ 9。为了确保正常读码，蜂鸣器和 LED 均采用相同的响声次数。例如：如果编程为响五声，那么为了确保正常读码，蜂鸣器需要响五声，同时 LED 闪烁五次。蜂鸣器的响声和 LED 闪光相互同步。为了改变蜂鸣器的响声次数，扫描以下条形码，然后扫描数字（1 ～ 9）条形码，再扫描手册背面“[编程表](#)”的“**保存**”条形码。



响声次数——出错

在读码效果较差或出错时，扫描器发出的响声次数和 LED 的闪烁次数可编程为 1 ～ 9。例如：如果编程为出错时响五声，那么为了确保准确知道已经出错，蜂鸣器需要响五声，同时 LED 闪烁五次。蜂鸣器的响声和 LED 闪光相互同步。为了改变蜂鸣器出错时的响声次数，扫描以下条形码，然后扫描数字（1 ～ 9）条形码，再扫描手册背面“[编程表](#)”的“**保存**”条形码。



正常读码延时

这种功能可在扫描器读另一条形码前，设置最短的时间值。默认为“0 ms”（无延时）。



用户自定义正常读码延时

如果想根据自己的需要，设置正常读码延时的长短，扫描以下条形码，然后通过扫描封三的数字，设定延时，从（0 ~ 30,000）毫秒，然后扫描“保存”。



手动触发模式

当处于“手动触发”模式时，扫描器一直扫描，直至读出条形码或者直至松开按钮。默认为“手动触发——正常”。



LED 照明 - 手动触发

如果您想要设置的照明 LED 亮度、扫描条形码下面之一。触发器被按下时，此选项设置为扫描仪 LED 照明。默认值 = 高。

注：指示灯就像相机上的闪光灯。房间里的光线越弱，就需要越亮的指示灯便于扫描枪识别到条码。



PWRNOL0.

关



PWRNOL15.

中



PWRNOL150.

* 高



PWRNOL7.

低



PWRNOL50.

中高

LED 照明 - 演示模式

若您想设置照明 LED 亮度，请扫描下面其中一个条码。这在演示模式下可为扫描枪设置 LED 照明（若扫描枪是手动触发，LED 照明将切换为手动触发设置。LED 照明——手动触发，请见 3-6 页），默认值为高亮度。

注：指示灯就像相机上的闪光灯。房间里的光线越弱，就需要越亮的指示灯便于扫描枪识别到条码。



PWRLDC0.

关



PWRLDC100.

低



PWRLDC120.

中



PWRLDC150.

*高

呈现敏感性

呈现敏感性是一个增减扫描器对条形码做出反应的时间数字范围。扫描“敏感性”条形码，然后扫描封三的敏感度（0 ~ 20），再扫描**“保存”**。“0”最敏感，“20”最不敏感。默认为“1”。

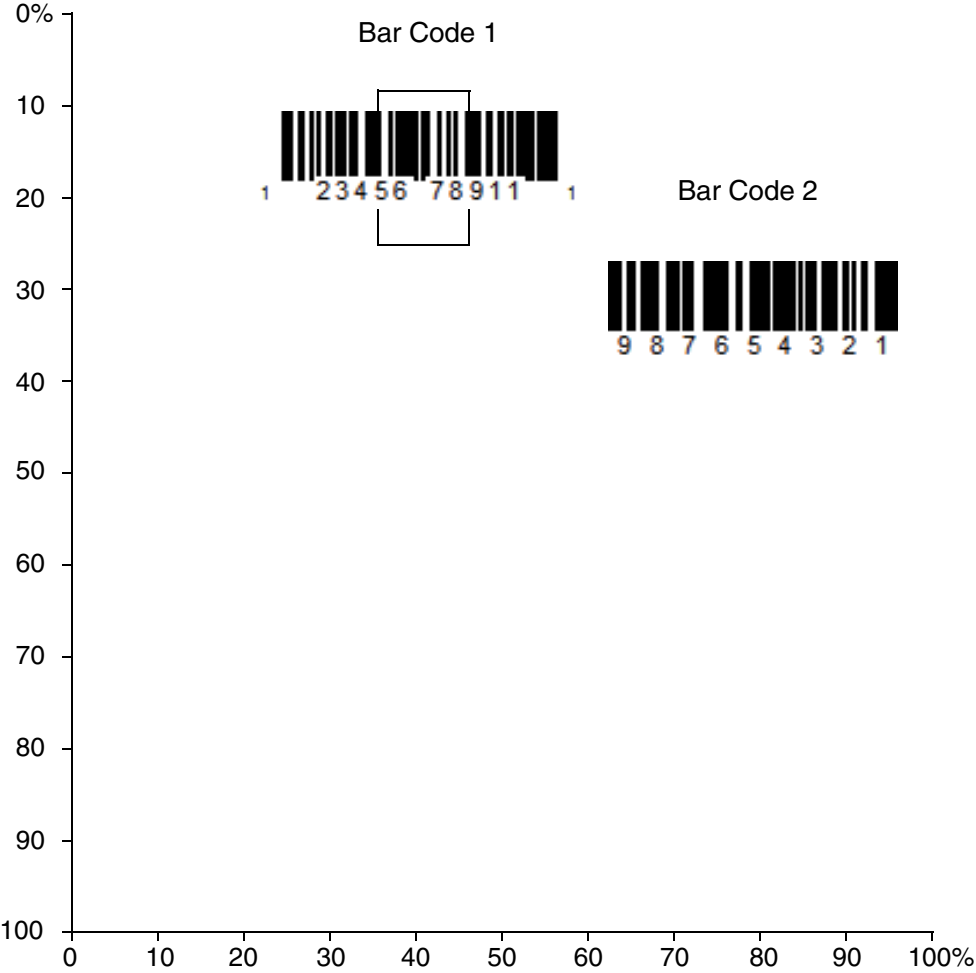


呈现对中

在只需要读出用户需要的条形码时，使用呈现对中，可缩小扫描器视图字段。例如：如果多个条码放在一起，靠的很近，那么采用呈现对中模式，可保证只读出需要的条码。

注：如果扫描器是手持式扫描器，需要调整对中，请参见“[对中](#)”章节（[第 3-13 页](#)）。如果条形码不能通过预定义窗口触摸，扫描器不能解码或输出。如果通过扫描“呈现对中‘打开’”，立即打开呈现对中模式，扫描器只读出使用“对中窗口顶部呈现”、“对中窗口底部呈现”、“对中窗口左侧呈现”和“对中窗口右侧呈现”条形码，通过对中窗口的条码。

如下例所示，白框是对中窗口，对中窗口设置成 20% 靠左、30% 靠右、8% 靠上，和 25% 靠下。因为条形码 1 通过对中窗口，可被读出；而条形码 2 位通过对中窗口，所以不能被读出。



注意：在读码时，只需通过对中窗口触摸条形码，无需全部通过对中窗口。

扫描“**呈现对中 ‘打开’**”，然后扫描以下条形码之一，以便改变对中窗口上下左右的位置。然后，再通过本手册封三的数字，扫描需要移动对中窗口的百分比。扫描“**保存**”条形码。默认呈现对中为“左、上各 40%，右、下各 60%”。



PDCWIN1.
呈现对中“打开”



PDCWIN0.
* 呈现对中“关闭”



PDCTOP.
呈现对中窗口上部



PDCBOT.
呈现对中窗口的下方



PDCLFT.
呈现对中窗口的左侧



PDCRGT.
呈现对中窗口的右侧

CodeGate®

CodeGate “打开”按钮是用于允许将解码数据传输至主系统，扫描枪保持“打开”状态，不断扫描和解码，但是直到按下按钮，条码数据才会被传输。在 CodeGate 处于“关闭”状态之时，条码数据一经解码就会被传输。默认值为扫描枪在底座外面，CodeGate “关闭”



AOSCGD0.
* CodeGate 关闭 底座外面



AOSCGD1.
CodeGate 打开 底座外面

移动电话读码模式

如果选择这种模式，扫描器通过优化，可读出移动电话或其他 LED 显示屏上的条形码。但是，如果启用这种模式，扫描打印条形码的速度偏低。



放手超时

“Scan Stand and Presentation”模式称为“放手”模式。如果在使用放手模式按下扫描器的按钮，扫描器将变成“手动触发”模式。可通过设置放手超时而设置扫描器在手动触发模式中剩余的时间。一旦达到超时值（如果未按其他按钮），扫描器回复到原来的放手模式。

扫描“放手超时”条形码，然后扫描封三的超时持续时间，（0 ~ 300,000）毫秒，再扫描“保存”条形码。默认为“5,000 ms”



重读延时

在扫描器再次读相同条形码前，可设置读码时段。设置重读延时，可防止由于意外而读出相同的条形码。为了将意外重读降至最低，延时越长越好。在需要重复扫描条形码的地方，设置成较短延时。只有在[呈现模式](#)时，“重读延时”才有效（见第 3-7 页）。默认为“中等延时”。



DLYRRD500.
短延时 (500 ms)



DLYRRD750.
* 中等延时 (750 ms)



DLYRRD1000.
长延时 (1000 ms)



DLYRRD2000.
超长延时 (2000 ms)

用户自定义重读延时

如果想根据自己的需要设置重读延时的长短，扫描以下条形码，然后通过扫描封三的数字设置延时，（0 ~ 30,000 毫秒），然后扫描“保存”。



DLYRRD.
用户自定义重读延时

扫描器超时

在扫描器已经空转一端时间后，“扫描器超时”功能会使扫描器停止。为了防止扫描器停止，将超时设置成 0 或不需要计时器。扫描“扫描器超时”，然后通过扫描封三的数字，（0 ~ 999,999 ms），再扫描“保存”。默认为“1ms”。



SDRTIM.
扫描器超时

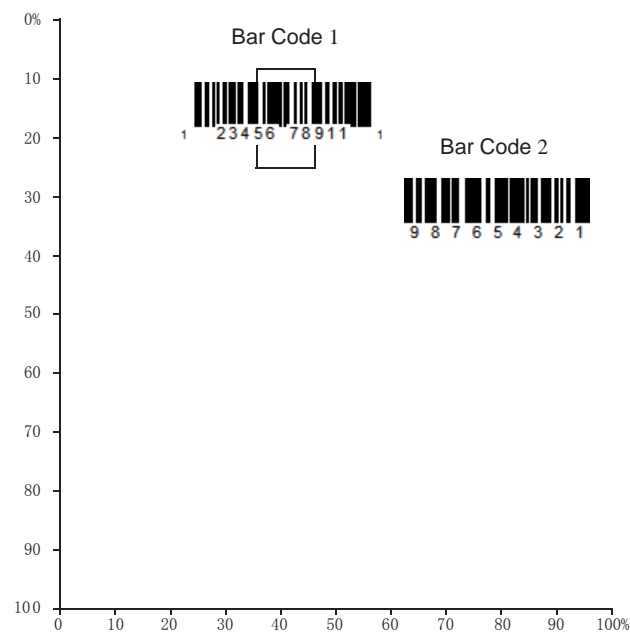
对中

使用“对中”可缩小扫描器视图字段，确保在使用手持式扫描时，可只读出用户想要的那些条形码。例如：如果多个 code 放在一起，靠的很近，那么“对中”功能可保证只读出需要的条码。

注意：如需要调整立式扫描器的对中，见“呈现对中”第 25 ~ 26 页）。

如果条形码不能通过预定义窗口触摸，扫描器不能解码或输出。如果通过扫描“呈现对中‘打开’”，立即打开呈现对中模式，扫描器只读出那些使用“对中窗口顶部呈现”、“对中窗口底部呈现”、“对中窗口左侧呈现”和“对中窗口右侧呈现”条形码而通过规定对中窗口的条码。

如下例所示，白框是对中窗口，对中窗口设置成 20% 靠左、30% 靠右、8% 靠上，和 25% 靠下。因为条形码 1 通过对中窗口，可被读出；而条形码 2 位通过对中窗口，所以不能被读出。



注意：在读码时，只需通过对中窗口触摸条形码，无需全部通过对中窗口。

扫描“呈现对中‘打开’”，然后扫描以下条形码之一，以便改变对中窗口上下左右的位置。然后，再通过本手册封三的数字，扫描需要移动对中窗口的百分比。扫描“保存”条形码。



DECWIN1.
对中“打开”



DECTOP.
对中窗口的上方



DECLFT.
对中窗口的左侧



DECWIN0.
* 对中“关闭”



DECBOT.
对中窗口的下方



DECRGT.
对中窗口的右侧

无法读码

当打开“无法读码”模式时，如果 code 不能读出，扫描器发出提示，无法读码。默认为“关闭”。



SHWNRD1.
开启



SHWNRD0.
关闭

如果想要“NR”以外的其他不同表示法（例如“出错”、“读码效果差”），可编辑输出信息（见第 5-1 页的“数据格式化”）。“无法读码”符号的十六进制 code 为 9C。

前缀 / 后缀概述

在扫描条形码时，需要将附加信息与条形码数据一起发至主机。条形码数据组和附加的用户自定义的数据被称为“信息字符串”。本部分的选择用于在信息字符串中建立用户自定义数据。

前缀和后缀字符是在数据扫描前后可发送的数据字符如果这些字符需要采用全部符号或只用专门的符号发送，请事先自定义。

要点：

- 无需建立信息字符串。只有在希望更改默认设置时，才使用本章的选项。默认前缀为“无”，默认后缀也为“无”。
- 可从一个术语或所有术语中添加或删除前缀或后缀。
- 可从第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表](#)（[code 页 1252](#)）中添加任何前缀或后缀，添加 code I.D. 和 AIM I.D.
- 可一次性将多个术语的多个条目串在一起。
- 按需要在输出中出现的顺序输入前缀或后缀。
- 在设定专门术语（与所有术语相反）时，专门术语 ID 值作为附加的前缀或后缀字符。
- 前缀或后缀配置最多 200 个字符，包括标题信息。

添加前缀或后缀：

步骤一：扫描“添加前缀”或“添加后缀”符号（第 4-3 页）。

步骤二：确定符号表（包括在第 A-1 页符号表中）中需要添加前缀或后缀的符号的 2 位十六进制数。例如。对于 code128,codeID 是“j”，十六进制 ID 是“6A”。

步骤三：扫描本手册背面编程表中的 2 位十六进制数或扫描所有符号的 9.9。

步骤四：确定（第 A-4 页页首的）ASCII 对照表（code 页 1252）中需要十六进制数值。

步骤伍：扫描本手册背面编程表中的 2 位十六进制数。

步骤六：每一个前缀或后缀，请重复第 4 步和第 5 步。

步骤七：扫描 5、C、8、0，添加 codeI.D；

扫描 5、C、8、1，添加 AIM I.D；

扫描 5、C、5、C，添加反斜线符号（\）。

注意：在添加第 7 步的反斜线符号（\）时，必须扫描 5C 两次——一次用于生成第一个反斜线符号，然后才生成反斜线符号本身。

步骤八：扫描“保存”退出并保存或扫描“放弃”退出但不保存。在添加另一个术语的前缀或后缀时，重复第 1 步～第 6 步。

例：添加专门符号的后缀

为了发送 U.P.C 的 CR（回车）后缀，只需完成以下步骤：

步骤一：扫描“添加后缀”。

步骤二：确定 U.P.C. 符号表（包括在第 A-1 页符号表中）中的 2 位十六进制数。

步骤三：扫描本手册背面编程表中的 6 和 3。

步骤四：确定 CR（第 A-4 页的）ASCII 对照表（code 页 1252）中需要十六进制数值。

步骤伍：扫描本手册背面编程表中的 0 和 D。

步骤六：扫描“保存”或扫描“放弃”退出但不保存。

清除一个或全部前缀或后缀

可清除一个符号的单个前缀或后缀，也可清除全部前缀 / 后缀。

如果已经输入了单个符号的前缀和后缀，可使用“清除一个前缀（后缀）”，从符号中删除具体的字符。如果使用“清除全部前缀（后缀）”，那么符号中的所有前缀或后缀将被删除。

- 步骤一：**扫描“清除一个前缀”或“清除一个后缀”符号。
- 步骤二：**确定想要清除前缀或后缀的符号的符号表（包括在第 A-1 页[符号表](#)中）的 2 位十六进制数。
- 步骤三：**扫描本手册背面[编程表](#)中的 2 位十六进制数或扫描所有符号的 9.9。
自动保存所做的更改。

所有符号添加回车后缀

如果想立即添加所有符号的回车后缀，扫描以下条形码，这种操作将首先清除当前的后缀，然后再编程所有符号的回车后缀。



前缀选择



后缀选择



功能码传输

当使用本选择并且功能条码包含在已扫描的数据中时，扫描器将功能前缀传输至终端设备。这些功能条码的图表见第 7-3 页开始的配套接口键。当扫描器采用键盘口模式时，在传输前，扫描条码转换成键条码。默认为“启用”。

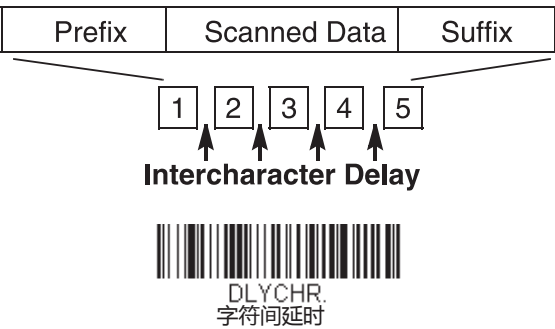


字符间、功能间和信息间延时

如果数据通过太快，部分终端设备会撤销信息（字符）。字符间、功能间和信息间延时放慢了数据传输，增加了数据的完整性。

内部字符延迟

最长 5,000 毫秒（增量 5 ms）的字符间延时可放在已扫描数据的每个字符的传输之间。用本手册背面的“编程表”，扫描以下“字符间延时”条形码，然后扫描 5 ms 延时的数字，再扫描“保存”条形码。



为了清除该延时，扫描“字符间延时”条形码，然后将延时数设置成 0。用本手册背面“编程表”，扫描以下“字符间延时”条形码，再扫描“保存”条形码。

注：字符间延时不支持 USB 串行仿真。

用户自定义字符间延时

最长 5,000 毫秒（增量 5 ms）的字符间延时可放在已扫描数据的特定字符以后。用本手册背面“编程表”，扫描以下“延时时间”条形码，然后扫描 5ms 延时的数字，再扫描“保存”条形码。

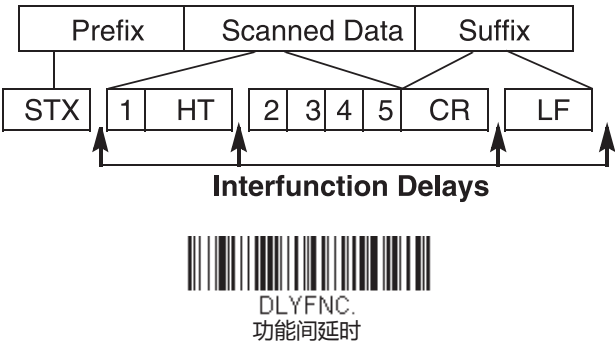
接下来，扫描“触发延时字符”条形码，然后再扫描第 A-4 页页首需要触发延时的 ASCII 对照表（code 页 1252）的 ASCII 字符的 2 位十六进制数



为了清除该延时，扫描“延时时间”条形码，然后将延时数设置成 0。用本手册背面“编程表”，扫描以下“字符间延时”条形码，再扫描“保存”条形码。

功能间延时

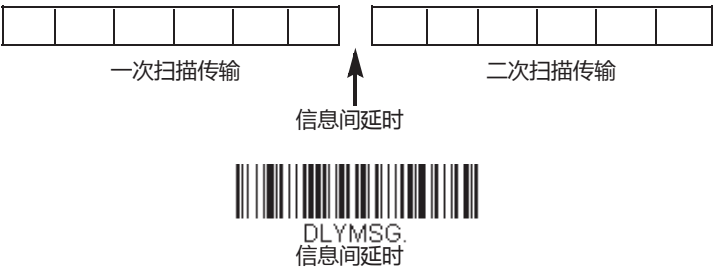
最长 5,000 毫秒（增量 5 ms）的功能间延时可放在信息字符串的每段之间。用本手册背面“编程表”，扫描以下“功能间延时”条形码，然后扫描 5 ms 延时的数字，再扫描“保存”条形码。



为了清除该延时,扫描“功能间延时”条形码,然后将延时数设置成 0。用本手册背面“编程表”，扫描“保存”条形码。

信息间延时

最长 5,000 毫秒（增量 5 ms）的信息间延时可放在每次扫描传输之间。用本手册背面“编程表”，扫描以下“信息间延时”条形码，然后扫描 5 ms 延时的数字，再扫描“保存”条形码。



为了清除该延时,扫描“信息间延时”条形码,然后将延时数设置成 0。用本手册背面“编程表”，扫描“保存”条形码。

数据格式编辑器简介

可使用“数据格式编辑器”改变扫描器的输出。例如在扫描时，可使用“数据格式编辑器”在条形码数据的某个位置插入字符。如果要更改输出，只能使用以下几页的选择。默认数据格式设置为“无”。

正常情况下，在扫描条形码时，自动输出数据，但是在生成格式时，必须使用格式程序的“发送指令”（见第 5-4 页的“[发送指令](#)”）输出数据。

扫描器内可对多种格式编程，这些格式以输入的顺序堆栈，但是下表列出了格式采用的顺序：

1. 专门终端设备 ID，实际 codeID，实际长度
2. 专门终端设备 ID，实际 codeID，通用长度
3. 专门终端设备 ID，通用 codeID，实际长度
4. 专门终端设备 ID，通用 codeID，通用长度
5. 通用终端设备 ID，实际 codeID，实际长度
6. 通用终端设备 ID，实际 codeID，通用长度
7. 通用终端设备 ID，通用 codeID，实际长度
8. 通用终端设备 ID，通用 codeID，通用长度

数据格式配置最多 2,000 字节，包括标题信息。

如果已经更改数据格式设置，并且希望清除所有格式，回到出厂的默认值，扫描以下“默认数据格式”条形码。



添加数据格式

步骤一：扫描“输入数据格式”符号（[第 5-2 页](#)）。

步骤二：选择“主要格式 / 替代格式”。

确定是否是主要的数据格式或者是否是三个替代格式之一，总共可保存 4 种不同的数据格式。为了编程主要的格式，用本手册背面的“[编程表](#)”扫描“0”。如果编程一个替代格式，扫描 1、2 或 3，视正在编程的替代格式而定。（更多信息，见第 5-8 页“[主要格式 / 替代格式](#)”）。

步骤三：终端设备类型

参见**终端设备 ID 表**（第 5-4 页），并且在 PC 上确定终端设备 ID 编号的位置。
扫描 手册背面的三个数字条形码，对终端设备 ID 的扫描器进行编程（必须输入 3 位数）。例如采用 AT 键盘口时，扫描 0 0 3。

注：所有类型终端设备的通配符为 099。

步骤四：code1.D.

在第 A-1 页页首的**符号表**中查找需要数据格式化的符号，确定该符号的十六进制数，并且扫描本手册背面“**编程表**”中的 2 位十六进制数。

注意：如果正在创建“批模式量”的数据格式，请使用 code1.D 的 35。

步骤五：长度

规定本符号认可的数据长度（最多 9,999 个字符）。扫描本手册背面“**编程表**”的四位数据长度。

（**注：**因为 050.9999 是一个通用数字，所有需要 50 个字符，表示所有长度）

步骤六：编辑器指令

参见“**数据格式编辑器指令**”（第 5-4 页）。扫描需要输入的指令，每种符号数据格式可输入 94 个字母数字字符。

步骤七：扫描“**保存**”条形码，保存数据格式；或扫描“**放弃**”条形码，退出更改但不保存。



其他编程选择

清除一种数据格式

这种功能可删除一个符号的一种数据格式。如果想清除主要格式，扫描本手册背面“编程表”的“0”；如果清除一个替代格式，扫描 1、2 或 3，视正在清除的替代格式而定。扫描“终端设备类型”和 codel.D（见第 A-1 页），以及想要删除的具体数据格式的条形码数据长度，其他数据格式不受影响。

清除所有数据格式

清除所有数据格式。

保存

退出并保存数据格式的修改。

放弃

退出但不保存数据格式的修改。



终端设备 ID 表

终端	模式 l (s)	终端设备 ID
IBM	PC/AT 和兼容机	0
	USB SurePOS 手持式扫描器	1
	USB SurePOS 台式扫描器	1
USB	PC 键盘	1
	Mac 键盘	1
	日式键盘 (PC)	1
	键盘 (PC)	1

数据格式编辑器指令

发送指令

发送所有字符

F1——包含在来自输入信息所有字符的输出信息中，从指针当前位置开始，然后是插入字符。Syntax=F1xx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 插入字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表 \(code 页 1252\)](#)。

发送一批字符

F2——包含在输出信息中，在一大批字符后插入一个字符，从指针当前位置开始，从“nn”字符或输入信息中的最后一个字符继续开始，紧跟字符“xx”。Syntax=F2nnxx，其中 nn 代表字符个数的数值 (00 ~ 99)；xx 代表其 ASCIIcode 插入字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表 \(code 页 1252\)](#)。

发送所有字符直至特定字符

F3——包含在来自输入信息所有字符的输出信息中，从指针当前位置开始，一直到 (但不包括) 搜索字符“ss”，然后是插入字符。指针朝前移向“ss”字符。Syntax=F3ssxx，其中 ss 代表 ASCIIcode 搜索字符的十六进制数，xx 代表其 ASCIIcode 插入字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表 \(code 页 1252\)](#)。

发送最后字符以外的所有字符

E9——包含在输出信息最后“nn”字符以外的所有中，从指针当前位置开始，指针朝前移向通过包含最后输入信息字符的一个位置。Syntax=E9nn，其中 nn 代表信息末尾不能发送的字符数的数值（00 ~ 99）。

多次插入一个字符

F4——发送“nn”次输出信息中的“xx”字符，将指针放在当前位置。
Syntax=F4xxnn，其中，xx 代表其 ASCIIcode 插入字符的十六进制数，nn 代表发送次数的数值（00 ~ 99）。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表](#)（[code 页 1252](#)）。

移动指令

将指针移向多个字符的前面

F5——将指针从当前位置移至“nn”字符的前面。Syntax= F5nn，其中，nn 表示指针移向其前面的字符数的数值（00 ~ 99）。

将指针移向多个字符的后面

F6——将指针从当前位置移至“nn”字符的后面。Syntax= F 6 nn，其中，nn 表示指针移向其后面的字符数的数值（00 ~ 99）

将指针移至开始位置

F7——将指针移至输入信息的第一个字符。Syntax=F7。

将指针移至末尾

EA——将指针移至输入信息的最后一个字符。Syntax=EA。

搜索指令

向前搜索一个字符

F8——从指针当前位置向前搜索输入信息“xx”字符，将指针指向“xx”字符。
Syntax=F8xx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 搜索字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表](#)（[code 页 1252](#)）。

向后搜索一个字符

F9——从指针当前位置向后搜索输入信息“xx”字符，将指针指向“xx”字符。
Syntax=F9xx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 搜索字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表](#)（[code 页 1252](#)）。

向前搜索一个非匹配的字符

E6——从指针当前位置向前搜索输入信息的第一个非“xx”字符，将指针指向非“xx”字符。Syntax=E6xx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 搜索字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表（code 页 1252）](#)。

向后搜索一个非匹配的字符

E7——从指针当前位置向后搜索输入信息的第一个非“xx”字符，将指针指向非“xx”字符。Syntax=E7xx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 搜索字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表（code 页 1252）](#)。

其他指令

抑制字符

FB——同时可抑制最多 15 个不同的字符，指针接到其他指令前移时，从指针当前位置开始。当接到 FC 指令时，抑制功能被终止。指针在接到 FB 指令时，不会移动。Syntax=FBnnxyy..zz，其中 nn 表示清单中抑制字符个数的计数，xyy..zz 表示需要抑制的字符清单。

停止抑制字符

FC——禁用抑制过滤器，并且清除所有已抑制的字符。Syntax=FC。

替换字符

E4——最多可替换输出信息的 15 个字符，无需移动指针。在接到 E5 指令前，一直替换。Syntax =E4nnxx1xx2yy1yy2...zz1zz2，其中，nn 是清单中（需要替换的字符加上已替换字符）的字符个数的总数，xx1 定义需要替换的字符，xx2 定义已替换的字符，从 zz1 和 zz2 连续替换。

停止替换字符

E5——终止字符替换。Syntax=E5。

比较字符

FE——将指针当前位置的字符与字符“xx”进行比较。如果字符相等，指针向前移动一个位置。Syntax=FExx，其中 xx 代表其 ASCIIcode 比较字符的十六进制数。关于小数、十六进制数和字符 code，参见第 A-4 页页首的 [ASCII 对照表（code 页 1252）](#)。

检查数字

EC——检查并确保指针当前位置有一个 ASCII 数字。如果字符不是数字字符，格式化将异常结束。

检查非数字字符

ED——检查并确保指针当前位置有一个非数字 ASCII 字符。如果字符是数字字符，格式化将异常结束。

插入延时

EF——最大可插入 49,995 毫秒（5 的倍数）的延时，从指针当前位置开始。Syntax=EFnnnn，其中 nnnn 代表延时，增量为 5 ms，最大 9999。只有用键盘仿真，该指令才有效。

数据格式化程序

如果关闭数据格式程序，条形码数据输出至主机，作为读码，包括前缀和后缀。



可要求数据与已创建并保持的数据格式一致，在数据格式化时，需要进行以下设置。

数据格式化程序“打开”，不要求格式化，保持前缀 / 后缀。

已扫描的数据按要求的数据格式修改，发送前缀和后缀。

要求数据格式化，保持前缀 / 后缀。

已扫描的数据按要求的数据格式修改，发送前缀和后缀。不符合数据格式要求的任何数据将发出出错声，并且不传输该条形码中的数据。默认为“数据格式程序‘打开’，不要求格式化，保持前缀 / 后缀”。



主要的数据格式 / 替代的数据格式

最多可保存四种数据格式，并且可在这四种格式之间切换。主要的数据格式保存为 0，其他三种格式保存为 1、2、3。在使用这四种格式之一设置扫描器时，扫描以下条形码之一。



本部分编程内容包含以下菜单选择。参见第 9 章设置和默认值。

- All Symbolologies
- Aztec Code
- China Post (Hong Kong 2 of 5)
- Chinese Sensible (Han Xin) Code
- Codabar
- Codablock A
- Codablock F
- Code 128
- Code 39
- Code 93
- Data Matrix
- EAN/JAN-13
- EAN/JAN-8
- GS1 Composite Codes
- GS1 DataBar Expanded
- GS1 DataBar Limited
- GS1 DataBar Omnidirectional
- GS1 Emulation
- GS1-128
- Interleaved 2 of 5
- Korea Post
- Matrix 2 of 5
- MicroPDF417
- MSI
- NEC 2 of 5
- Postal Codes - Linear
- PDF417
- GS1 DataBar Omnidirectional
- QR Code
- Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop)
- Straight 2 of 5 Industrial (three-bar start/stop)
- TCIF Linked Code 39 (TLC39)
- Telepen
- UPC-A
- UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code
- UPC-E0
- UPC-E1

所有符号

如果想让扫描器解码所有的符号，扫描“所有符号 ‘打开’ ”条码。另一方面，如果只想解码某一特定的符号，请扫描该特定符号的“打开”符号以后的“所有符号 ‘关闭’ ”条码。



注：在扫描“所有符号 ‘打开’ ”时，2D 邮政编码不能启用。2D 邮政编码必须单独启用。

信息长度描述

可设置部分条形码符号的有效读码长度。如果已扫描的条形码数据长度与有效读码长度不匹配，那么扫描器将发出出错声音。可设置相同的最大长度和最小长度值，使扫描器读出固定长度的条形码数据，这样可减少误读的概率。

例如：只解码共有（9 ~ 20）个字符的条形码。最小长度 =09，最大长度 =20

例如：只解码共有 15 个字符的条形码。最小长度 =15，最大长度 =15

对于最小和最大信息长度默认值以外的值，扫描术语表说明中的条形码，然后扫描信息长度的位数值，在扫描本手册背面“编程表”的“保存”条形码。

Codabar

Codabar 开 / 关



CBRDFT.
默认的所有 Codabar 设定值



CBRENA1.
开



CBRENA0.

Codabar 起动 / 停止字符

起动 / 停止字符识别条形码的首尾字符，可传输起动 / 停止字符，也可不传输。默认为“不传输”。



CBRSSX1.
传输



CBRSSX0.
* 不传输

Codabar 校验字符

用不同的“modulos”创建 Codabar 校验字符，可对扫描器编程为只读且有 Modulo 16 校验字符的 Codabar 条形码。默认为“无校验字符”。

“无校验字符”表示不管条形码是否有校验字符，扫描器都可读出并传输。

当校验字符设置成“**确认并传输**”时，扫描器只读出用校验字符打印的 Codabar 条形码，并且传输已扫描数据末尾的这个字符。

当校验字符设置成“**确认但不传输**”时，扫描器只读出用校验字符打印的 Codabar 条形码，但不传输带有已扫描数据校验字符。



CBRCK20.

* No 校验字符



CBRCK21.

确认 Modulo 16, 但不传输



CBRCK22.

确认并 传输 Modulo 16

Codabar 连续

Codabar 支持符号连续。在启用连续时，扫描器查找带有“D”休止符的符号附近的带有“D”字头的字符。这种情况下，两个字符连接在一起，合成一个字符，“D”字符被省略掉。



选择“要求”，防止扫描器解码没有连在一起的单个“D”Codabar 符号。这种选择对不含“停止 / 起动”D 字符的 Codabar 符号无任何影响。



CBRCT1.

开



CBRCT0.

关



CBRCT2.

要求

Codabar 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 2 ~ 60，最小默认值 = 4，最大默认值 = 60



Code 39

所有“code 39” 的默认设定值



Code 39 开 / 关



“Code 39” 起动 / 停止字符

“起动 / 停止” 字符识别条形码的首尾字符，可传输“起动 / 停止” 字符，也可不传输。默认为“不传输”。



Code 39 校验字符

“无校验字符”表示不管条形码是否有校验字符，扫描器都可读出并传输。

当校验字符设成“确认但不传输”时，扫描器只读出用校验字符打印的“code39”条形码，但不传输包括已扫描数据的校验字符。

当校验字符设置成“确认并传输”时，扫描器只读出用校验字符打印的“code39”条形码，并且传输已扫描数据末尾的这个字符。默认为“无校验字符”。



Code 39 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。

最大长度 = 0 ~ 48，最小默认值 = 0，最大默认值 = 48。



Code 39 追加

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“code39”条形码的数据。在扫描器遇到带有追加触发字符的“code39”条形码时，将缓冲“code39”条形码，直至读出不含追加触发的“code39”条形码为止。然后，以读条形码的顺序传输该数据【FIFO（先进先出）】。默认为“关闭”。



全 ASCII 码

在全 ASCII 中，“code39”可解码，条形码符号内的某些字符对将被看成是单个字符，例如 \$V 将被解码成 ASCII 字符 SYN，而 /C 将被解码成 ASCII 字符 #。默认为“关闭”。

NUL %U	DLE \$P	SP SPACE	0 0	@ %V	P P	' %W	p +P
SOH \$A	DC1 \$Q	! /A	1 1	A A	Q Q	a +A	q +Q
STX \$B	DC2 \$R	" /B	2 2	B B	R R	b +B	r +R
ETX \$C	DC3 \$S	# /C	3 3	C C	S S	c +C	s +S
EOT \$D	DC4 \$T	\$ /D	4 4	D D	T T	d +D	t +T
ENQ \$E	NAK \$U	% /E	5 5	E E	U U	e +E	u +U
ACK \$F	SYN \$V	& /F	6 6	F F	V V	f +F	v +V
BEL \$G	ETB \$W	' /G	7 7	G G	W W	g +G	w +W
BS \$H	CAN \$X	(/H	8 8	H H	X X	h +H	x +X
HT \$I	EM \$Y) /I	9 9	I I	Y Y	i +I	y +Y
LF \$J	SUB \$Z	* /J	: /Z	J J	Z Z	j +J	z +Z
VT \$K	ESC %A	+ /K	; %F	K K	[%K	k +K	{ %P
FF \$L	FS %B	, /L	< %G	L L	\ %L	l +L	%Q
CR \$M	GS %C	- -	= %H	M M] %M	m +M	} %R
SO \$N	RS %D	. .	> %I	N N	^ %N	n +N	~ %S
SI \$O	US %E	/ /O	? %J	O O	_ %O	o +O	DEL %T

字符对 /M 和 /N 分别解码成负号和句号；字符对 /P ~ /Y 解码成 0 ~ 9。



C39ASC1.
全 ASCII 码 “打开”



C39ASC0.
* 全 ASCII 码 “关闭”

Code 39 code 页

code 页定义字符 code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 code 页不同的 code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 code 页。（见第 A-6 页“**已打印的条形码的 code 页映射**”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“**编程表**”的“**保存**”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



C39DCP.
“code 39” code 页

交叉存取的 2/5

所有交叉存取的 2/5 默认设定值



交叉存取的 2/5 开 / 关



校验数位

“无校验数位”表示不管条形码是否有校验位数，扫描器都可读出并传输。

当校验位数设成 **“确认但不传输”** 时，扫描器只读出用校验位数打印的交叉存取的 2/5 条形码，但不传输包括已扫描数据的校验位数。

当校验位数设成 **“确认并传输”** 时，扫描器只读出用校验位数打印的交叉存取的 2/5 条形码，并且传输已扫描数据末尾的这个字符。默认为“无 校验位数”。



交叉存取 2/5 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 2 ~ 80，最小默认值 = 4，最大默认值 = 80。



I25MIN.
最小信息长度



I25MAX.
最大信息长度

NEC2/5

所有 NEC 2/5 默认设定值



N25DFT.

NEC2/5 开 / 关



N25ENA1.
开



N25ENA0.
关

校验数位

“**无校验数位**”表示不管条形码是否有校验位数，扫描器都可读出并传输。

当校验位数设成“**确认但不传输**”时，扫描器只读出用校验位数打印的 NEC 2/5 条形码，但不传输包括已扫描数据的校验位数。

当校验位数设成“**确认并传输**”时，扫描器只读出用校验位数打印的 NEC 2/5 条形码，并且传输已扫描数据末尾的这个字符。默认为“无校验位数”。



N25CK20.
* 无校验数位



N25CK21.
确认但不传输



N25CK22.
确认并传输

NEC 2/5 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。

最小和最大长度 = 2 ~ 80，最小默认值 = 4，最大默认值 = 80。



N25MIN.
最小长度



N25MAX.
最大长度

Code 93

所有 code 93 默认设定值



C93DFT.

Code 93 开 / 关



C93ENA1.

* 开



C93ENA0.

关

Code 93 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 43 页）“信息长度描述”。
最小和最大长度 = 0 ~ 80，最小默认值 = 0，最大默认值 = 80。



C93MIN.

最小信息长度



C93MAX.

最大信息长度

“Code 93” 追加

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“Code 93”条形码的数据。在使用这种功能时，扫描器将存储那些以空格开头的“Code 93”条形码（不包括字头和字尾符号），并且不会立即传输数据。扫描器按读码顺序存储数据，删除每个 code 的第一个空格。扫描器在读出以不是空格字符开头的“Code 93”条形码时，才传输追加的数据。默认为“关闭”。



C93APP1.
开



C93APP0.
*关

Code 93 code 页

code 页定义字符 code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 code 页不同的 code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 code 页。（见第 A-6 页“已打印的条形码的 code 页映射”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“编程表”的“保存”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



C93DCP.
code 93code 页

Straight 2/5 Industrial （三道杠的“起动 / 停止”）

< 所有 straight 2/5 industrial 默认设定值 >



Straight 2/5 Industrial 开 / 关



Straight 2 of 5 Industrial 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 48，最小默认值 =4，最大默认值 =48。



straight2/5 IATA（两道杠的“起动 / 停止”）

< 所有 straight 2/5 IATA 的默认设定值 >



straight 2/5 IATA 开 / 关



straight 2/5 IATA 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 48，最小默认值 =4，最大默认值 =48。



Matrix 2/5

< 所有 Matrix 2/5 默认设定值 >



Matrix 2/5 开 / 关



Matrix 2/5 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 80，最小默认值 =4，最大默认值 =80。



Code 128

< 所有 code128 默认设定值 >



Code 128 开 / 关



ISBT 128 相关信息

1994 年，国际输血协会 (ISBT) 批准了以统一方式交流关键的血液信息的标准。使用 ISBT 格式要求有付费的许可证。ISBT 128 应用规范规定了以下内容：1> 血制品标签的关键数据元素；2> 目前由于高安全性和有效空间设计而推荐使用“code128”的方法；3> 支持相邻符号连续的“code128”的变化；4> 血制品标签条形码的标准布局。如需打开或关闭连续功能，扫描以下条形码。默认为“关闭”。



Code128 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 0 ~ 80，最小默认值 = 0，最大默认值 = 80。



Code 128 Append

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“Code 128” 条形码的数据。在扫描器遇到带有追加触发字符的“Code 128” 条形码时，将缓冲“Code 128” 条形码，直至读出不含追加触发的“Code 128” 条形码为止。然后，以读条形码的顺序传输该数据【FIFO（先进先出）】。默认为“关闭”。



Code 128 Code 页

Code 页定义字符 Code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 Code 页不同的 Code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 Code 页。（见第 A-6 页“[已打印的条形码的 Code 页映射](#)”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“[编程表](#)”的“[保存](#)”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



GS1-128

< 所有 GS1-128 默认设定值 >



GS1-128 开 / 关



GS1-128 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1 ~ 80，最小默认值 = 1，最大默认值 = 80。



UPC-A 数系

正常情况下，U.P.C. 符数字系统数位在一开始扫描数据之时就会被传输，但是可以对单元进行编程，这样就不会传输，默认值为“打开”。



UPC-A 补遗

这种选择可在已扫描的 UPC-A 数据末尾增加 2 位或 5 位数，关于 2 位和 5 位的补遗，默认为“关闭”。



UPC-A 补遗要求

在扫描“要求”时，扫描器只能读出有补遗的 UPC-A 条形码，然后必须打开第 6-23 页的 2 位或 5 位数的补遗。默认为“不要求”



GS1 组合码信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1 ~ 2435，最小默认值 = 1，最大默认值 = 2435。



GS1 仿真

扫描器可自动格式化 GS1 数据载体的输出，以同类的 GS1-128 或 GS1 DataBar 符号仿真需要译码的内容。GS1 数据载体包括 UPC-A 和 UPC-E、EAN-13 和 EAN-8、ITF-14、GS1-128、以及 GS1-128 DataBar 和 GS1 组件。（接受 GS1 数据的任何应用可简化，因为只需要识别一种数据载体即可。）

如果扫描“GS1-128 仿真”，所有零售 Code（U.P.C、UPC-E、EAN8、EAN13）扩展至 16 位数。如果启用 AIM ID，值为 GS1-128 AIM ID,] C1（见第 A-1 页的“[符号表](#)”）

如果扫描“GS1 DataBar 仿真”，所有零售 Code（U.P.C.、UPC-E、EAN8、EAN13）扩展至 16 位数。如果启用 AIM ID，值为 GS1- DataBar AIM ID,]em（见第 A-1 页的“[符号表](#)”）

如果扫描“GS1 Code 扩展‘关闭’”，零售 Code 扩展被禁用，UPC-E 扩展由“[UPC-E0‘扩展’](#)”（第 6-26 页）控制。如果启用 AIM ID，值为 GS1-28 AIM ID,]C1（见第 A-1 页的“[符号表](#)”）

如果扫描“EAN8 与 EAN13 转换”，所有的 EAN8 条形码被转换成 EAN13 格式。

Coupon GS1 DataBar 输出

如果扫描同时有 UPC 和 GS1 DataBar codes，可只扫描并输出 GS1 DataBarCode 的数据。扫描以下“GS1 输出‘打开’”Code，并且只输出 GS1 DataBarCode 数据。默认为“GS1 输出‘关闭’”。



CPNGS10.
* GS1 输出“关闭”



CPNGS11.
GS1 输出“打开”

UPC-E0

< 所有 UPC-E 默认设定值 >



UPEDFT.

UPC-E0 开 / 关

大多数 U.P.C. 条形码以 0 开头。为了读出这些 Code。选择 UPC-E0 “打开”。如果需要读出以 1 开头的 Code，使用 [UPC-E1](#)（第 6-28 页）。默认为“打开”。



UPEEN01.
*UPC-E0 开



UPEEN00.
UPC-E0 关

UPC-E0 “扩充”

UPC-E “扩充” 可将 UPC-ECode 扩充至 12 位和 UPC-A 格式。默认为 “关闭”。



要求的 UPC-E0 补遗

在扫描 “要求” 时，扫描器只读取有补遗的 UPC-E 条形码。默认为 “不要求”。



UPC-E0 补遗分隔符

当打开这种功能时，条形码数据和补遗数据之间有一个空格；关闭时，没有空格。
默认为 “打开”。



UPC-E0 校验数位

校验位数规定是否传输扫描数据末尾的校验位数。默认为“打开”。



UPC-E0 数字系统

默认为“打开”。一般来说，U.P.C. 符号的数字系统在数据扫描开始时传输，但是扫描器可编程，所以不能传输。为了防止传输，扫描“关闭”。默认为“打开”。



UPC-E0 补遗

这种选择可在已扫描的UPC-E数据末尾增加2位或5位数。关于2位和5位的补遗，默认为“关闭”。



UPC-E1

大多数 U.P.C. 条形码以 0 开头。为了读出这些 Code。选择 **UPC-E0**（第 6-25 页）。
如果需要读出以 1 开头的 Code，使用 UPC-E1 “打开”选项。默认为“关闭”。



EAN/JAN-13

< 所有 EAN/JAN 默认设定值 >



EAN/JAN-13 开 / 关



EAN/JAN-13 校验数位

这种选择可规定是否传输扫描数据末尾的校验位数。默认为“打开”。



EAN/JAN-13 补遗

这种选择可在已扫描的 EAN/JAN-13 数据末尾增加 2 位或 5 位数。关于 2 位和 5 位的补遗，默认为“关闭”。



要求的 EAN/JAN-13 补遗

在扫描“要求”时，扫描器只读出有补遗的 EAN/JAN-13 条形码。默认为“不要求”。



EAN/JAN-13 补遗分隔符

当打开这种功能时，条形码数据和补遗数据之间有一个空格。关闭时，没有空格。默认为“打开”



注：如果想启用或禁用带有 EAN13 with Extended Coupon Code,，参考 [UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code](#)（第 6-24 页）。

ISBN 转换

在扫描“打开”时，EAN-13 Bookland 符号被转换成相应的 ISBN 数字格式。默认为“关闭”。



EAN/JAN-8

< 所有 EAN/JAN-8 默认设定值 >



EAN/JAN-8 开 / 关



EAN/JAN-8 校验数位

这种选择可规定是否传输扫描数据末尾的校验位数。默认为“打开”。.



EAN/JAN-8 补遗

这种选择可在已扫描的 EAN/JAN-8 数据末尾增加 2 位或 5 位数。关于 2 位和 5 位的补遗，默认为“关闭”。



要求的 EAN/JAN-8 补遗

在扫描“要求”时，扫描器只读出有补遗的 EAN/JAN-8 条形码。默认为“不要求”。



EAN/JAN-8 补遗分隔符

当打开这种功能时，条形码数据和补遗数据之间有一个空格；关闭时，没有空格。默认为“打开”。



MSI

< 所有 MSI 默认设定值 >



MSI 开 / 关



MSI 校验字符

采用 MSI 条形码，可使用不同类型的校验字符。为了读出带有第 10 类校验字符的 MSI 条形码，可对扫描器编程。默认为“确认第 10 类，但不传输”。

在校验字符设成“**确认第 10/11 类并传输**”时，扫描器将只读出用规定类型的校验字符打印的 MSI 条形码，并且传输扫描数据末尾的字符。

在校验字符设成“**确认第 10/11 类，但不传输**”时，扫描器只读出用规定类型的校验字符打印的 MSI 条形码，但是不传输有已扫描数据的校验字符。



MSICHD0.

* 确认第 10 类，但不传输



MSICHD2.

确认 2 个第 10 类字符，但不传输



MSICHD4.

先确认第 10 类，
再确认第 11 类字符，但不传输



MSICHD6.

禁用 MSI 校验字符



MSICHD1.

确认并传输第 10 类



MSICHD3.

确认并传输 2 个第 10 类字符



MSICHD5.

先确认第 10 类，
再确认第 11 类字符，并传输

MSI 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =4 ~ 48，最小默认值 =4，最大默认值 =48。



MSIMIN.

最小信息长度



MSIMAX.

最大信息长度

GS1 DataBar Omnidirectional

< 所有 GS1 DataBar Omnidirectiona 默认设定值 >



GS1 DataBar Omnidirectional 开 / 关



GS1 DataBar Limited

< 所有 GS1 DataBar Limited 默认设定值 >



GS1 DataBar Limited 开 / 关



GS1 DataBar Expanded

< 所有 GS1 DataBar Expanded 默认设定值 >



GS1 DataBar Expanded 开 / 关



GS1 DataBar Expanded 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =4 ~ 74，最小默认值 =4，最大默认值 =74。



Codablock A

< 所有 Codablock A 默认设定值 >



Codablock A 开 / 关



Codablock A 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 600，最小默认值 =1，最大默认值 =600。



Codablock F

< 所有 Codablock F 默认设定值 >



Codablock F 开 / 关



Codablock F 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 2048，最小默认值 =1，最大默认值 =2048。



PDF417

< 所有 PDF417 默认设定值 >



PDF417 开 / 关



PDF417 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 2750，最小默认值 =1，最大默认值 =2750。



MacroPDF417

这是能够解码大量数据并存入多个 PDF417 条形码内的 PDF417 的实施方案。在选择这种功能时，多个条形码组合成一个数据字符串。默认为“打开”。



MicroPDF417

< 所有 MicroPDF417 默认设定值 >



MicroPDF417 开 / 关



MicroPDF417 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 =1 ~ 366，最小默认值 =1，最大默认值 =366。



MPDMIN.
最小信息长度



MPDMAX.
最大信息长度

线性组合码与唯一的 2D 组件组合，形成新的类别，称为 GS1 组合符号。GS1 组合符号可让已经使用的符号继续存在。默认为“关闭”。



COMENA1.
开



COMENA0.
* 关

UPC/EAN 版本

扫描“UPC/EAN 版本‘打开’”条形码，解码包括 U.P.C. 或 EAN 线性组件的 GS1 组合符号（这不影响包括 GS1-128 或 GS1 线性组件的 GS1 组合符号）。默认为“UPC/EAN 版本‘关闭’”。



COMUPC1.
PC/EAN 版本“打开”



COMUPC0.
* UPC/EAN 版本“关闭”

注：如果扫描同时有 UPC 和 GS1 DataBarCode 的息票，可只扫描并输出 GS1 DataBarCode 的数据。更多信息，见 Coupon GS1 DataBar 输出（第 6-25 页）。

GS1 组合码信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1 ~ 2435，最小默认值 = 1，最大默认值 = 2435。



COMMIN.
最小信息长度



COMMAX.
最大信息长度

GS1 仿真

扫描器可自动格式化 GS1 数据载体的输出，以同类的 GS1-128 或 GS1 DataBar 符号仿真需要译码的内容。GS1 数据载体包括 UPC-A 和 UPC-E、EAN-13 和 EAN-8、ITF-14、GS1-128、以及 GS1-128 DataBar 和 GS1 组件。（接受 GS1 数据的任何应用可简化，因为只需要识别一种数据载体即可。）

如果扫描“GS1-128 仿真”，所有零售 Code（U.P.C、UPC-E、EAN8、EAN13）扩展至 16 位数。如果启用 AIM ID，值为 GS1-128 AIM ID,]C1（第 A-1 页[符号表](#)中）

如果扫描“GS1 DataBar 仿真”，所有零售 Code（U.P.C.、UPC-E、EAN8、EAN13）扩展至 16 位数。如果启用 AIM ID，值为 GS1- DataBar AIM ID,]em（第 A-1 页[符号表](#)中）。

如果扫描“GS1 Code 扩展‘关闭’”，零售 Code 扩展被禁用，UPC-E 扩展由“UPC-E0 ‘扩展’”（第 57 页）控制。如果启用 AIM ID，值为 GS1-28 AIM ID,]C1 第 A-1 页[符号表](#)中。

如果扫描“EAN8 与 EAN13 转换”，所有的 EAN8 条形码被转换成 EAN13 格式。



EANEMU1.
GS1-128 仿真



EANEMU3.
GS1 Code 扩展 “关闭”



EANEMU0.
* GS1 仿真 “关闭”



EANEMU2.
GS1 DataBar 仿真



EANEMU4.
EAN8 与 EAN13 的转换

TCIF 链接 “Code 39” （ TLC39 ）

该 Code 是一个组合 Code，因为有一个 “Code39” 线性组件和一个 MicroPDF417 堆栈码组件。所有读码器均能够读出 “Code39” 线性组件。如果选择 TLC39 “打开”，MicroPDF417 只能被解码。如果 TLC39 “关闭”，线性组件被解码成 “Code39”。默认为 “关闭”。



T39ENA1.
开



T39ENA0.
*关

QR Code

< 所有 QR Code 默认设定值 >



QR Code 开 / 关

这种选择适用于 QR Code 和 Micro QRCode。



QR Code 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1 ~ 7089。最小默认为 1，最大默认为 7089。



QR Code 追加

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“QR Code” 条形码的数据。在扫描器遇到带有追加触发字符的“QR Code” 条形码时，将缓冲由那些条形码的译码信息决定的“QR Code” 条形码数量。一旦 Code 达到合理数量时，数据以条形码规定的顺序输出。默认为“打开”。



QR Code 页

QRCode 页定义字符 Code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 Code 页不同的 Code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 Code 页。（见第 A-6 页“[已打印的条形码的 Code 页映射](#)”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“[编程表](#)”的“**保存**”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



QRCDP.
QR Code 页

Data Matrix

< 所有 Data Matrix 默认设定值 >



Data Matrix 开 / 关



Data Matrix 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1-3116。最小默认为 1，最大默认为 3116。



Data Matrix 追加

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“Data Matrix ”条形码的数据。
在扫描器遇到带有追加触发字符的“数据矩阵”条形码时，将缓冲由那些条形码的译码信息决定的“数据矩阵”条形码数量。一旦 Code 达到合理数量时，数据以条形码规定的顺序输出。默认为“打开”。



Data Matrix Code 页

数据矩阵 Code 页定义字符 Code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 Code 页不同的 Code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 Code 页。（见第 A-6 页“[已打印的条形码的 Code 页映射](#)”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“[编程表](#)”的“**保存**”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



Aztec Code

< 所有 Aztec Code 默认设定值 >



Aztec Code 开 / 关



Aztec Code 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1 ~ 3832。最小默认为 1, 最大默认为 3832。



Aztec 追加

这种功能可让扫描器在将数据传入主机前，追加一些“Aztec”条形码的数据。在扫描器遇到带有追加触发字符的“Aztec”条形码时，将缓冲由那些条形码的译码信息决定的“Aztec”条形码数量。一旦 Code 达到合理数量时，数据以条形码规定的顺序输出。默认为“关闭”。



AZTAPP1.
开



AZTAPP0.
*关

Aztec Code 页

Aztec Code 页定义字符 Code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序所需要的 Code 页不同的 Code 页创建的。如果是这种情况，扫描以下条形码，选择有创建条形码的 Code 页。（见第 A-6 页“[已打印的条形码的 code 页映射](#)”），然后扫描该数值，再扫描本手册背面“[编程表](#)”的“[保存](#)”条形码。这样，数据字符应当会正确显示。



AZTDCP.
Aztec Code 页

中国汉信 (Han Xin) Code



Han Xin Code 开 / 关



Han Xin Code 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 1~7833。最小默认为 1，最大默认为 7833。



邮政编码——线性

以下列出了一些线性邮政编码，可一次激活这些线性邮政编码的任意组合。

中国邮政 (Hong Kong 2 of 5)



中国邮政 (Hong Kong 2 of 5) 开 / 关



中国邮政 (Hong Kong 2 of 5) 信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见（第 6-2 页）“[信息长度描述](#)”。
最小和最大长度 = 2 ~ 80。最小默认为 4，最大默认为 80。



韩国邮政

< 所有韩国邮政默认设定值 >



Korea Post 开 / 关



韩国邮政信息长度

如需改变信息长度，扫描以下条形码。更多信息，参见 (第 6-2 页) [“信息长度描述”](#)。
最小和最大长度 = 2 ~ 80。最小默认为 4，最大默认为 48。



韩国邮政校验数位

这种选择可规定是否传输扫描数据末尾的校验位数。默认为“不传输”。



键盘功能关系

以下键盘功能 Code、十六进制数 /ASCII 值和全 ASCII “CTRL” + 关系适用于能够使用扫描器的所有终端设备。参见第 2-18 页，启用 “Control + ASCII” 模式。

功能码	十六进制	Full ASCII “CTRL” +
NUL	00	@
SOH	01	A
STX	02	B
ETX	03	C
EOT	04	D
ENQ	05	E
ACK	06	F
BEL	07	G
BS	08	H
HT	09	I
LF	0A	J
VT	0B	K
FF	0C	L
CR	0D	M
SO	0E	N
SI	0F	O
DLE	10	P
DC1	11	Q
DC2	12	R
DC3	13	S
DC4	14	T
NAK	15	U
SYN	16	V
ETB	17	W
CAN	18	X
EM	19	Y
SUB	1A	Z
ESC	1B	[
FS	1C	\
GS	1D]
RS	1E	^
US	1F	-

全 ASCII “CTRL” + ([\] 6 -) 栏的最后五个字符，只在美国适用。下表列出了不同国家分别与这五个字符对应的的字符。

国家	code				
美国	[\]	6	-
比利时	[<]	6	-
斯堪的纳维亚	8	<	9	6	-
法国	^	8	\$	6	=
德国		Ã	+	6	-
意大利		\	+	6	-
瑞士		<	..	6	-
英国	[¢]	6	-
丹麦	8	\	9	6	-
挪威	8	\	9	6	-
西班牙	[\]	6	-

支持的接口键

ASCII	十六进制	IBM PC/AT 和 兼容机 USB PC 键盘	Apple Mac/iMac 支持键
NUL	00	Reserved	Reserved
SOH	01	Enter (KP)	Enter/Numpad Enter
STX	02	Cap Lock	CAPS
ETX	03	ALT make	ALT make
EOT	04	ALT break	ALT break
ENQ	05	CTRL make	CNTRL make
ACK	06	CTRL break	CNTRL break
BEL	07	CR/Enter	RETURN
BS	08	Reserved	APPLE make
HT	09	Tab	TAB
LF	0A	Reserved	APPLE break
VT	0B	Tab	TAB
FF	0C	Delete	Del
CR	0D	CR/Enter	RETURN
SO	0E	Insert	Ins Help
SI	0F	Escape	ESC
DLE	10	F11	F11
DC1	11	Home	Home
DC2	12	Print	Prnt Scrn
DC3	13	Back Space	BACKSPACE
DC4	14	Back Tab	LSHIFT TAB
NAK	15	F12	F12
SYN	16	F1	F1
ETB	17	F2	F2
CAN	18	F3	F3
EM	19	F4	F4
SUB	1A	F5	F5
ESC	1B	F6	F6
FS	1C	F7	F7
GS	1D	F8	F8
RS	1E	F9	F9
US	1F	F10	F10
DEL	7F		BACKSPACE

所有符号添加试验 codeI.D. 前缀

在符号解码前，这种选择可打开 codeI.D. 传输功能。识别每个符号的单个字符 code，见第 A-1 页页首的“符号表”。这种功能首先清除当前的所有前缀，然后对所有术语的 codeI.D. 前缀编程。在系统通电时，这是一种临时设置，以后需要清除。



PRECA2,BK2995C80!

在所有符号中添加 codeI.D. 前缀（临时）

显示解码器修订版本

扫描以下条形码，输出解码器修订版本。



REV_DR.

显示解码器修订版本

显示扫描驱动器修订版本

扫描以下条形码，输出扫描驱动器修订版本。扫描驱动器控制图像抓取。



REV_SD.

显示扫描驱动器修订版本

显示软件修订版本

扫描以下条形码，输出软件当前的修订版本，扫描器序列号和其他产品信息。



REVINF.

显示修订版本

显示数据格式

扫描以下条形码，显示当前的数据格式设置。



DFMBK3?
数据格式设置

试验菜单

在扫描“试验菜单‘打开’” Code 时，扫描本手册的编程 Code，扫描器显示编程 Code 的内容。编程功能还会继续，但是，编程 Code 的内容会输出至终端设备。

注： 在正常使用扫描器期间，不宜使用这种功能。



TSTMNU1.
开

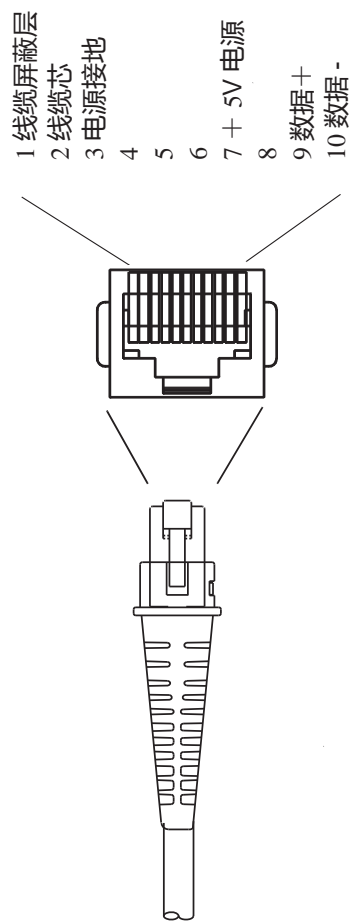


TSTMNU0.
*关

标准线缆接线引脚

USB

10 针模块化插头



Metapace S-62 扫描枪规格

参数	规格
物理参数	
高	2.9 inches (75mm)
长	6.7 inches (170mm)
宽	2.6 inches (66mm)
重	4.2 ounces (119g)
电学参数	
输入电压	4 to 5.5VDC
负载功率	2W; 400 mA (typical) @ 5V
备用功率	.45W; 90 mA (typical) @ 5V
使用环境	
操作温度	32°F to 104°F (0°C to 40°C)
储存温度	-40°F to 140°F (-40°C to 60°C)
湿度	0 to 95% 非凝结状态
抗摔性能	可承受12次从1M处摔落
IP等级	IP40
照明强度	0 - 100,000 lux (直射阳光)
ESD	Up to 10kv direct air Up to 4kv indirect coupling plane
运动容差	可扫描以100mm/s的速度运动的13mil UPC码
扫描性能	
倾斜, 俯仰	60°, 70°
印刷对比度	35%
DOF with 5 mil, 一维条码	
解码性能	
5 mil Code 39	33 - 95mm (1.3 - 3.7 in.)
13 mil UPC-A	32 - 255mm (1.3 - 10 in.)
20 mil Code 39	35 - 355mm (1.4 - 14 in.)
6.7 mil PDF417	30 - 95mm (1.2 - 3.7 in.)
10mil Data Matrix	30 - 100mm (1.2 - 3.9 in.)
15mil Data Matrix	21 - 162mm (0.8 - 6.4 in.)
20mil QR Code	23 - 200mm (0.9 - 7.9 in.)

注意：针脚的布置与传统产品不兼容。使用针脚布置不当的线缆会导致损坏扫描器。
使用非制造厂提供的任何线缆会造成损坏，这种损坏不属于质保范围。

维修

用户不能对本产品进行修理和 / 或升级，这些工作只能由授权的维修中心完成（见第 12-1 页“[客户支持](#)”）。

保养

本设备运行可靠、高效，需要的维护少。尽管无需专门维护，但是为了确保运行可靠，必须进行以下定期检查工作。

清洁

如果扫描窗口不干净，读码性能会受到影响。如果窗口外观很脏，或者扫描器运行不正常，请用软布或镜片布蘸少量水，轻轻擦洗窗口，也可用中性的清洁剂水溶液。如果使用清洁剂溶液，只能用干净的镜片布蘸上少量水清洁。

扫描器和基座外壳的清洁方法相同



注意：

不要将扫描器浸入水中，扫描器外壳不防水。

不要使用磨性擦布擦洗扫描器窗口——磨性擦布会擦伤窗口。

切勿使用溶剂（例如酒精或丙酮）清洁外罩或窗口——溶剂会损伤表面或窗口。

线缆和接头检查

检查接口线缆和接头是否有磨损或其他损伤迹象。磨损严重的线缆或损坏的接头对扫描器运行有不利影响。

如需更换线缆，请与经销商联系。线缆更换方法见第 11-1 页。

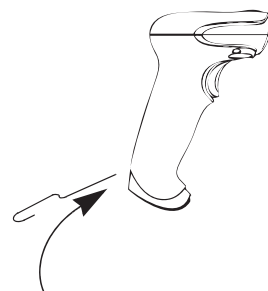
线缆更换

扫描器上装有标准的接口线缆，通过 10 针模块化接头连接。在落座得当时，接头由弹性夹持片夹在扫描器的手柄上。接口线缆可在现场更换。

- 向 Metapace 公司或授权经销商订购线缆。
- 在订购线缆时，注明原接口线缆的部件编号。

更换接口线缆

1. 关闭主机系统电源。
2. 拆下扫描器与终端设备或计算机之间的线缆。
3. 确定扫描器手柄背后小孔位置，这是线缆释放装置。
4. 拉直回形针的一端。
5. 将回形针一端插入小孔并按压，压下夹持片，松开接头。在压回形针的同时，拔出接头，然后取出回形针。
6. 换上新线缆。将插头插入开孔内并压紧。接头用键联接，只能从一个方向插入，并卡紧到位。



卸除线缆

Metapace S-62 扫描器故障分析与处理方法

扫描器随时开机，随时自动进行自测。如果扫描器的功能不正常，请参考以下故障分析与处理方法指南。

是否上电？对准器是否打开？

如果对准器不良，请检查：

- 线缆是否连接正确；
- 主机系统是否上电（如果外接电源不能用）；
- 按钮是否工作。

扫描器是否有符号读取故障？

- 如果扫描器不能正常读出符号，检查扫描器的窗口是否干净，并符号是否有以下问题：
- 污点、粗糙、擦伤或空白；
- 表面是否结霜或出现水珠；
- 在另接的扫描器或解码器中可以启用。

条形码是否可以显示，但不能回车？

条形码能正确显示在主机设备上，但是必须要按键才能回车（例如按回车 / 返回键或制表符）。

- 要对后缀编程。后缀编程可使扫描器输出条形码数据和需要的键（例如“CR”）。更多信息，参见第 4-1 页页首的[前缀 / 后缀概述](#)。

扫描器是否错误读条形码？

如果扫描器能读出条形码，但是主屏幕不能正确显示数据：

- 如果终端设备接口不正确，扫描器不能编程。
例如，扫描“12345”，主机显示“@es%.”。
用即插即用条形码重新编程，见第 2-1 页页首的[“接口编程”](#)。
- 扫描器不能编程，不能正确输出条形码数据。
例如，扫描“12345”，主机显示“A12345B.”。
用正确的符号重新编程，见[第 6 章](#)。

扫描器 根本不能读码。

扫描手册背后的条形码样品。如果扫描器能读出条形码样品，检查需要读的条形码是否可读。验证条形码符号是否可用（见[第 6 章](#)）。

如果扫描器还是不能读出条形码，扫描[所有符号](#)（第 6-2 页）。

如果不能确定扫描器设置的是什么编程选项，或者想[恢复至出厂前的默认设定值](#)，参见第 1-8 页复位至出厂前的默认值。

技术援助

获取技术支持，产品服务和维修信息请登录以下网址：

www.metapace.com

有限保修

Metapace保证其产品和备选配件在装运时均无任何材料和工艺上的瑕疵，并符合Metapace公布的适用于购买的产品规格标准。下列产品不在保修范围内：（i）安装不当或使用不当的产品；（ii）因意外或疏忽造成损害的产品，包括未能按照适当的时间表进行妥善维护、检修和清洁；或（iii）由（A）买方或其它当事人擅自修改或变更造成的损坏，（B）接口连接输入或输出的电压或电流过高造成的损害，（C）静电或静电释放造成的损害，（D）在超出规定的操作参数状态下操作造成的损害，（E）由非专业维修人员或非授权代表修理或为本产品提供服务造成的损害。

本保修自产品装运时起，将按照购买产品时Metapace公布的时间生效（以下简称“保修期限”）。保修期内，瑕疵产品必须返送回Metapace或授权服务中心进行检测（买方需支付邮资）。返厂产品必须附带Metapace返厂材料授权书，请与Metapace联系或得此授权书。如果产品在保修期内返送回Metapace或其授权服务中心，且Metapace充分确认由于产品的材料或工艺存在瑕疵而导致产品缺陷，除了送回Metapace的运费外，Metapace可自行选择免费修理或更换产品。

除适用法律另行规定的情况外，上述保修条款将取代所有其他明示、暗示、口头或书面协定或保证，包括但不限于任何适销性或适用于某种特定用途或不侵权的暗示保证。

本保修中Metapace的责任和购买者独享的补救措施仅限于使用新部件或翻新部件修理或更换瑕疵产品。Metapace在任何情况下概不承担任何间接、附带或相应损坏的法律责任，且在任何情况下，因销售下列产品（无论是否因合同索赔、保修、民事侵权行为或其他情况引起的赔偿）引发的任何赔偿不得超过支付给Metapace此款产品的实际费用。即使Metapace或被告知存在损害、丢失或损坏的可能性，这些赔偿责任限制仍应保持其完全的法律效力。某些州、省或国家 / 地区不准许排除或限制间接或相应损坏的赔偿责任，因此上述赔偿责任的排除或限制不在您的使用范围内。

本有限保修中的所有条款均为独立且可分割的条款，这意味着：如果任一款条款被认定无效或不能执行，这样的判决不影响本文中的其他条款可执行的有效性。使用非由制造商提供的任何外围设备可能导致超出保修范围的损坏。其中包括但不限于：电缆、电源、支架和座。Metapace仅为产品的初次最终用户提供保修。保修不得转让。Metapace S-62的有限保修期限为1年。

Symbology Chart

码制	码制	可能含有的 AIM ID 修饰符 (m)	Code ID (十六进制)
<i>All Symbologies</i>			(0x99)
Australian Post]X0		A (0x41)
Aztec Code]zm	0-9, A-C	z (0x7A)
Batch Mode Quantity			5 (0x35)
British Post]X0		B (0x42)
Canadian Post]X0		C (0x43)
China Post]X0		Q (0x51)
Chinese Sensible Code (Han Xin Code)]X0		H (0x48)
Codabar]Fm	0-1	a (0x61)
Codablock A]O6	0, 1, 4, 5, 6	V (0x56)
Codablock F]Om	0, 1, 4, 5, 6	q (0x71)
Code 11]H3		h (0x68)
Code 128]Cm	0, 1, 2, 4	j (0x6A)
GS1-128]C1		l (0x49)
Code 32 Pharmaceutical (PARAF)]X0		< (0x3C)
Code 39 (supports Full ASCII mode)]Am	0, 1, 3, 4, 5, 7	b (0x62)
Code 49]Tm	0, 1, 2, 4	l (0x6C)
Code 93 and 93i]Gm	0-9, A-Z, a-m	i (0x69)
Data Matrix]dm	0-6	w (0x77)
EAN-13 (including Bookland EAN)]E0		d (0x64)
EAN-13 with Add-On]E3		d (0x64)
EAN-13 with Extended Coupon Code]E3		d (0x64)
EAN-8]E4		D (0x44)

码制	码制	可能含有的 AIM ID 修饰符 (m)	Code ID (十六进制)
EAN-8 with Add-On]E3		D (0x44)
GS1 Composite]em	0-3	y (0x79)
GS1 DataBar]em	0	y (0x79)
GS1 DataBar Limited]em		{ (0x7B)
GS1 DataBar Omnidirectional]em		y (0x79)
GS1 DataBar Expanded]em		} (0x7D)
InfoMail]X0		, (0x2c)
Intelligent Mail Bar Code]X0		M (0x4D)
Interleaved 2 of 5]lm	0, 1, 3	e (0x65)
Japanese Post]X0		J (0x4A)
KIX (Netherlands) Post]X0		K (0x4B)
Korea Post]X0		? (0x3F)
Matrix 2 of 5]X0		m (0x6D)
MaxiCode]Um	0-3	x (0x7 8)
MicroPDF417]Lm	3-5	R (0x52)
MSI]Mm	0	g (0x67)
NEC 2 of 5]X0		Y (0x59)
OCR MICR (E 13 B)]o3		O (0x4F)
OCR SEMI Font]o3		O (0x4F)
OCR-A]o1		O (0x4F)
OCR-B]o2		O (0x4F)
PDF417]Lm	0-2	r (0x72)
Planet Code]X0		L (0x4C)
Postal-4i]X0		N (0x4E)
Postnet]X0		P (0x50)
QR Code and Micro QR Code]Qm	0-6	s (0x73)
Straight 2 of 5 IATA]Rm	0, 1, 3	f (0x66)
Straight 2 of 5 Industrial]S0		f (0x66)

码制	码制	可能含有的 AIM ID 修饰符 (m)	Code ID (十六进制)
TCIF Linked Code 39 (TLC39)]L2		T (0x54)
Telepen]B <i>m</i>		t (0x54)
UPC-A]E0		c (0x63)
UPC-A with Add-On]E3		c (0x63)
UPC-A with Extended Coupon Code]E3		c (0x63)
UPC-E]E0		E (0x45)
UPC-E with Add-On]E3		E (0x45)
UPC-E1]X0		E (0x45)

注意：“m”表示 AIM 修饰符字符。AIM 修饰符字符详见“国际技术规范——符号识别符”。具体符号的前缀 / 后缀条目将优先超驰通用（所有符号，99）条目。

关于 codeID 和 AIM ID 的使用信息，参见第 4-1 页页首的“[数据编辑](#)”和第 5-1 页页首的“[数据格式化](#)”。

ASCII 字符转换表

注：本表适用于美国键盘，某些字符可能会因国家 code/PC 地区设置不同而不同。

不可打印字符					
十进制	十六进制	字符 (code)	十进制	十六进制	字符 (code)
0	0	空白	16	10	数据链接结束 (DLE)
1	1	标题开始 (SOH)	17	11	设备控制 1 (DC1)
2	2	文本开始 (STX)	18	12	设备控制 2 (DC2)
3	3	文本结束 (ETX)	19	13	设备控制 3 (DC3)
4	4	传输结束 (EOT)	20	14	设备控制 4 (DC4)
5	5	排队结束 (ENQ)	21	15	否定应答 (NAK)
6	6	应答 (ACK)	22	16	同步 (SYN)
7	7	蜂鸣器声音 (BEL)	23	17	传输块结束 (ETB)
8	8	退格 (BS)	24	18	取消 (CAN)
9	9	行制表符 (HT)	25	19	介质结束 (EM)
10	A	换行符 (LF)	26	1A	取代 (SUB)
11	B	列制表符 (VT)	27	1B	退出 (ESC)
12	C	FF (换页符)	28	1C	文件分隔符 (FS) 向右箭头
13	D	CR (回车)	29	1D	分组分隔符 (GS) 向左箭头
14	E	SO (移出字符)	30	1E	记录分隔符 (RS) 向上箭头
15	F	SI (移入字符)	31	1F	单位分隔符 (US) 向下箭头

可打印字符								
十进制	十六进制	字符	十进制	十六进制	字符	十进制	十六进制	字符
32	20	<SPACE>	64	40	@	96	60	`
33	21	!	65	41	A	97	61	a
34	22	"	66	42	B	98	62	b
35	23	#	67	43	C	99	63	c
36	24	\$	68	44	D	100	64	d
37	25	%	69	45	E	101	65	e
38	26	&	70	46	F	102	66	f
39	27	'	71	47	G	103	67	g
40	28	(72	48	H	104	68	h
41	29)	73	49	I	105	69	i
42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
48	30	0	80	50	P	112	70	p
49	31	1	81	51	Q	113	71	q
50	32	2	82	52	R	114	72	r
51	33	3	83	53	S	115	73	s
52	34	4	84	54	T	116	74	t
53	35	5	85	55	U	117	75	u
54	36	6	86	56	V	118	76	v
55	37	7	87	57	W	119	77	w
56	38	8	88	58	X	120	78	x
57	39	9	89	59	Y	121	79	y
58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
63	3F	?	95	5F	_	127	7F	

扩展 ASCII 字符表								
十进制	十六进制	字符	十进制	十六进制	字符	十进制	十六进制	字符
128	80	€	171	AB	«	214	D6	Ö
129	81		172	AC	¬	215	D7	×
130	82	,	173	AD		216	D8	Ø
131	83	f	174	AE	®	217	D9	Ù
132	84	„	175	AF	—	218	DA	Ú
133	85	...	176	B0	°	219	DB	Û
134	86	†	177	B1	±	220	DC	Ü
135	87	‡	178	B2	²	221	DD	Ý
136	88	^	179	B3	³	222	DE	Þ
137	89	‰	180	B4	´	223	DF	ß
138	8A	Š	181	B5	μ	224	E0	à
139	8B	‹	182	B6	¶	225	E1	á
140	8C	Œ	183	B7	·	226	E2	â
141	8D		184	B8	¸	227	E3	ã
142	8E	Ž	185	B9	¹	228	E4	ä
143	8F		186	BA	º	229	E5	å
144	90		187	BB	»	230	E6	æ
145	91	’	188	BC	¼	231	E7	ç
146	92	’	189	BD	½	232	E8	è
147	93	”	190	BE	¾	233	E9	é
148	94	”	191	BF	¿	234	EA	ê
149	95	•	192	C0	À	235	EB	ë
150	96	—	193	C1	Á	236	EC	ì
151	97	—	194	C2	Â	237	ED	í
152	98	~	195	C3	Ã	238	EE	î
153	99	™	196	C4	Ä	239	EF	ï
154	9A	š	197	C5	Å	240	F0	ð
155	9B	›	198	C6	Æ	241	F1	ñ
156	9C	œ	199	C7	Ç	242	F2	ò
157	9D		200	C8	È	243	F3	ó
158	9E	ž	201	C9	É	244	F4	ô
159	9F	ÿ	202	CA	Ê	245	F5	õ
160	A0		203	CB	Ë	246	F6	ö
161	A1	ï	204	CC	Ì	247	F7	÷
162	A2	¢	205	CD	Í	248	F8	ø
163	A3	£	206	CE	Î	249	F9	ù
164	A4	¤	207	CF	Ï	250	FA	ú
165	A5	¥	208	D0	Ð	251	FB	û
166	A6	¦	209	D1	Ñ	252	FC	ü
167	A7	§	210	D2	Ò	253	FD	ý
168	A8	¨	211	D3	Ó	254	FE	þ
169	A9	©	212	D4	Ô	255	FF	ÿ
170	AA	a	213	D5	Õ			

打印条形码的 code 页映射

code 页定义字符 code 与字符的映射关系。如果接受的数据不能显示正确的字符，那么可能是因为正在扫描的条形码是采用与主机程序想要的 code 页不同的 code 页创建的。如果是这种情况，选择有创建条形码的 code 页。这样，数据字符应当会正确显示。

code 页	标准	描述
1	CP ISO646	
2 (Default)	ISO 2022	任何国家的自动替换字符
3	CP Binary	
51	ISO 8859 1 51	西欧替换字符
82	ISO 2022 11 Swe	瑞典替换字符
83	ISO 2022 69 Fra	法国 / 比利时替换字符
81	ISO 2022 25 Fra	法国 / 比利时替换字符
84	ISO 2022 11 Ger	德国替换字符
85	ISO 2022 11 Ita	意大利替换字符
86	ISO 2022 11 Swi	瑞士替换字符
87	ISO 2022 11 UK	英国替换字符
88	ISO 2022 11 Dan	丹麦替换字符
89	ISO 2022 11 Nor	挪威替换字符
90	ISO 2022 11 Spa	西班牙语替换字符
91	ISO 2022 85	西班牙语替换字符
92	ISO 2022 16	葡萄牙替换字符
93	ISO 2022 84	葡萄牙替换字符
94	ISO 2022 60	挪威替换字符

Unicode 键盘布置图

6E	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	
01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0F	4B	50	55
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	4C	51	56
1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2B				
2C	2E	2F	30	31	32	33	34	35	36	37	39			53		
3A	3B	3C			3D				3E	3F	38	40		4F	54	59
															5A	5F
															5B	60
															5C	61
															5D	62
															63	68
															6A	6C

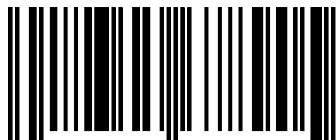
104 键美式键盘

6E	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	
01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0F	4B	50	55
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	2B	4C	51	56
1E	1F	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A				
2C	2D	2E	2F	30	31	32	33	34	35	36	37	39		53		
3A	3B	3C			3D				3E	3F	38	40		4F	54	59
															5A	5F
															5B	60
															5C	61
															5D	62
															63	68
															6A	6C

105 键欧式键盘

符号样品

UPC-A



0 123456 7890

Interleaved 2 of 5



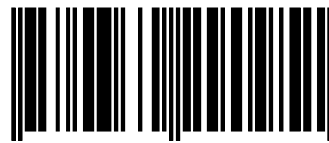
1234567890

Code 128



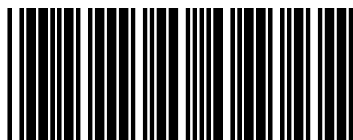
Code 128

EAN-13



9 780330 290951

Code 39



BC321

Codabar



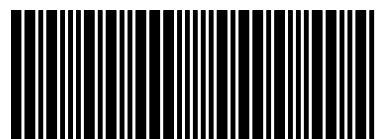
A13579B

Code 93



123456-9\$

Straight 2 of 5 Industrial



123456

符号样品

Matrix 2 of 5



GS1 DataBar



PDF417



Postnet



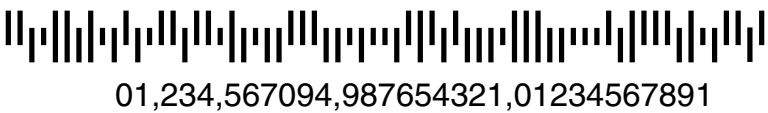
Data Matrix



QR Code



4-CB (4-State Customer Bar Code)



ID-tag (UPU 4-State)



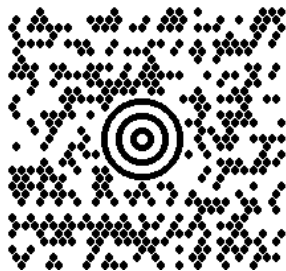
符号样品

Aztec



Package Label

MaxiCode



Test Message

Micro PDF417



Test Message

编程表



K0K

0



K2K

2



K4K

4



K6K

6



K8K

8



K1K

1



K3K

3



K5K

5



K7K

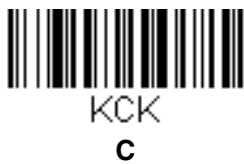
7



K9K

9

编程表



注意：如果在（扫描“保存”前）扫描字母或数字的同时出错，扫描“放弃”，然后扫描正确的字母或数字，再扫描“保存”。